

JEB Plugin 開発チュートリアル 第2回

– DEXファイルの構造を理解する –
JEB PluginからDEXファイルを扱う方法
を修得する

一般社団法人JPCERTコーディネーションセンター

目次

- 第0回 JEBとは？
- 第1回 JEB Pluginとは
 - 1. JEB Pluginの使い方
 - 2. JEB Pluginの構造
 - 3. JEBのUIを利用するためのAPI
 - 4. ViewとSignature
- **第2回 DEXファイルの構造を理解する**
 - **1. DEXファイルの構造**
 - **2. jeb.api.dex**
 - **3. クロスリファレンス**
- 第3回 バイトコードについての理解
 - 1. CodeItem
- 第4回 JEB PluginからASTを扱う

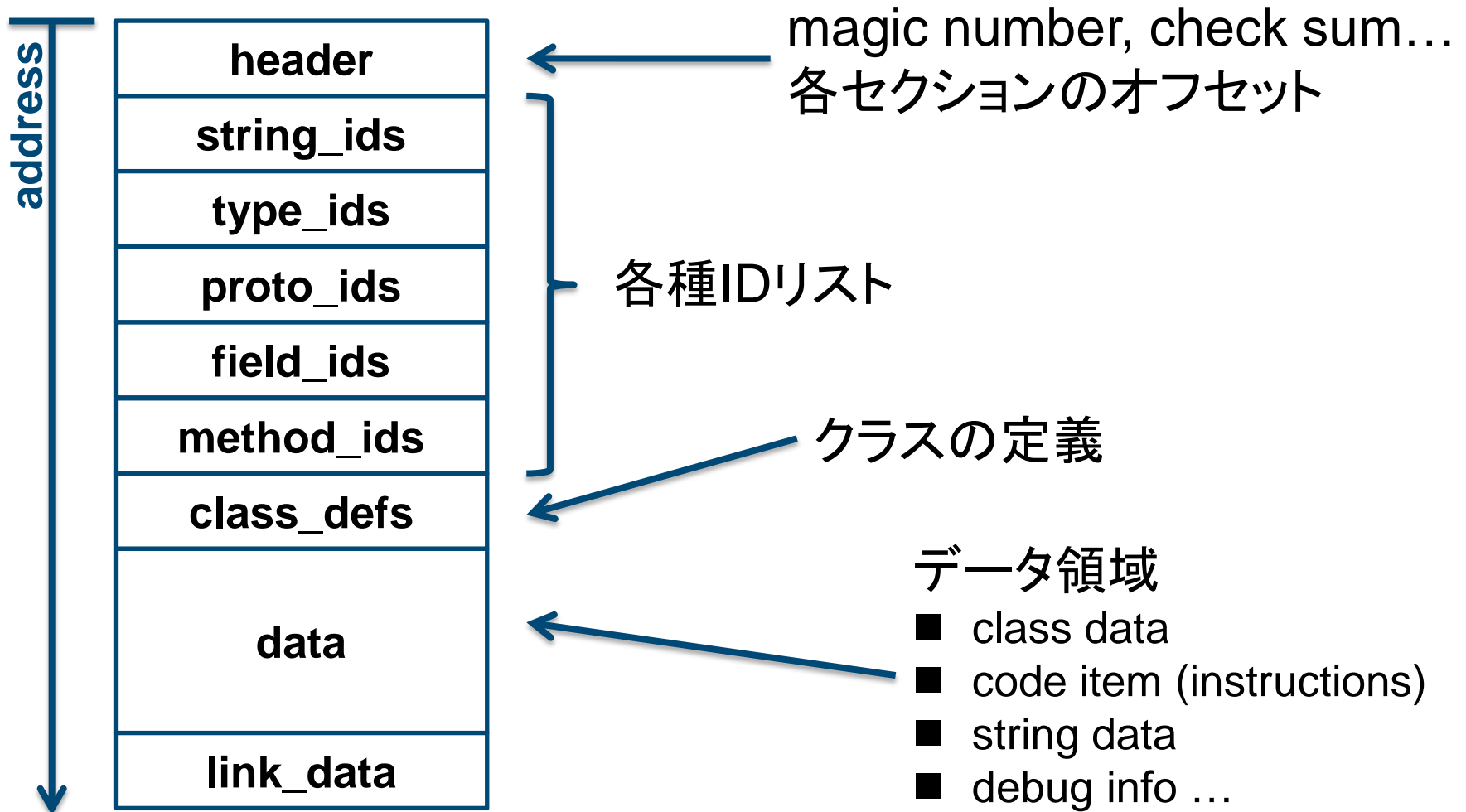
1. DEXファイルの構造

DEXファイルの構造を知る

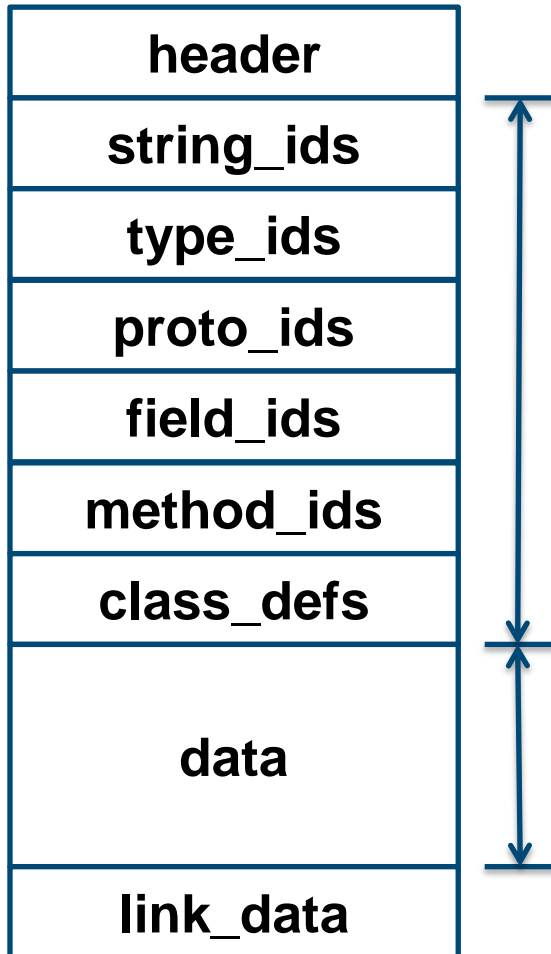
- Pluginを使ってDEXのバイトコードを操作する場合、ある程度DEXファイルに関する知識が必要
- 全てを覚える必要はない
- 概念的なことが分かっているだけでOK
- 仕様
 - <http://source.android.com/devices/tech/dalvik/dex-format.html>
- 今回の資料は次のスライドを参考にしている
 - <http://www.slideshare.net/MasataNishida/dex-format-diff>
 - 本資料への転載を承諾いただいた西田氏に感謝する

DEX File Section

DEXファイルの中身。次のような複数のセクションで構成されている



DEX File Section データの配置



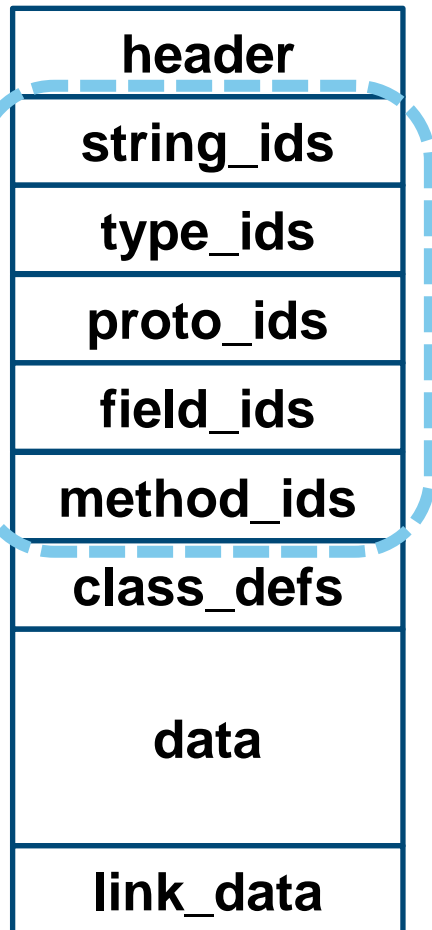
- 各種IDリスト、ClassDefs
 - 固定長データのリスト
 - オフセットと個数はヘッダに格納
- Dataセクション
 - 非固定長データが格納
 - 固定長データ内にDataセクションへのオフセットが記述される
 - Dataセクション内のデータからDataセクションを参照することも

DEX Header

header
string_ids
type_ids
proto_ids
field_ids
method_ids
class_defs
data
link_data

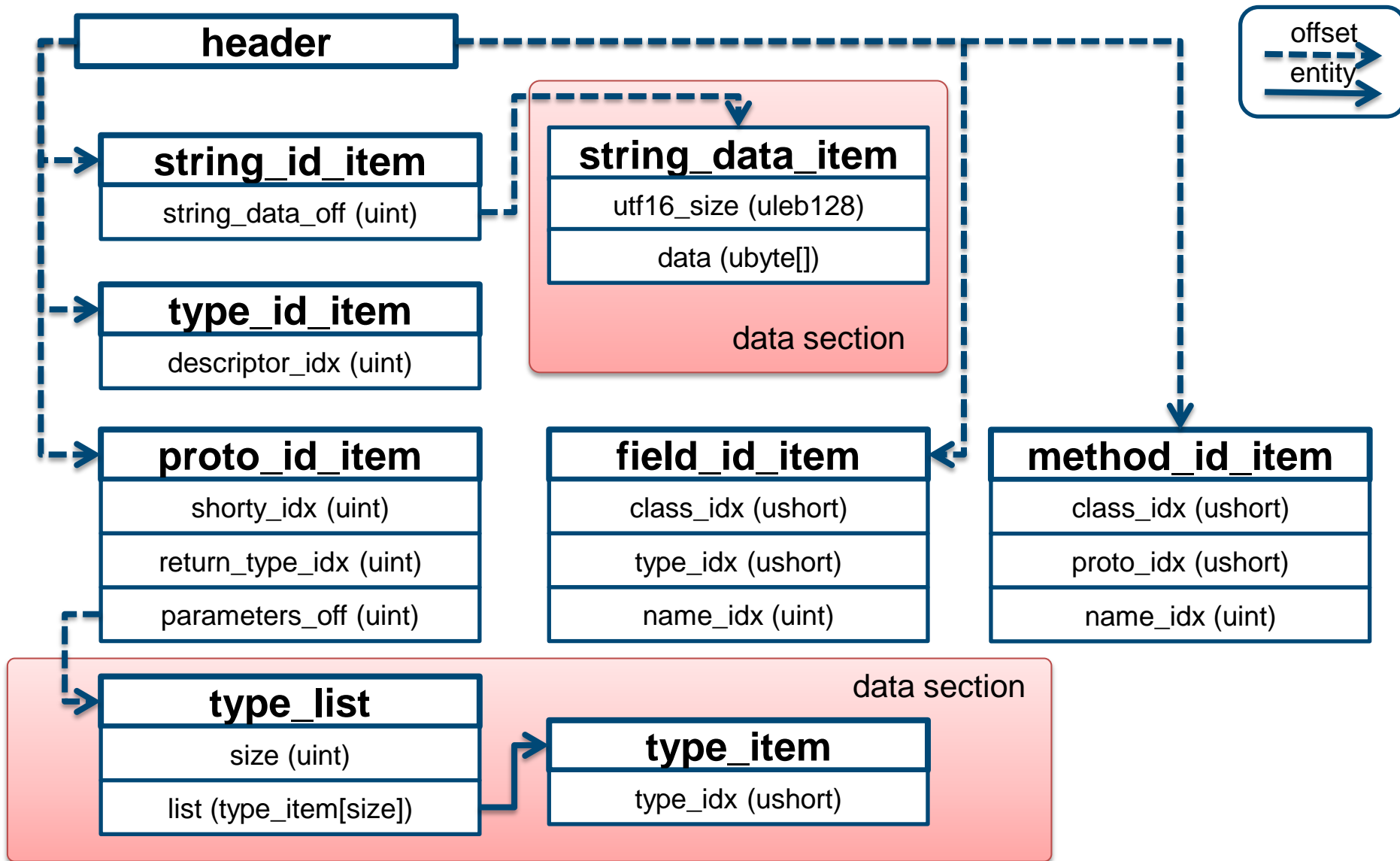
- magic: “dex¥a035¥0”
- checksum: Adler-32形式
- signature: SHA-1ハッシュ
- filesize
- ...
- Section Sizes and Offsets
 - string_ids_size, string_ids_off ...

DEX IDリスト

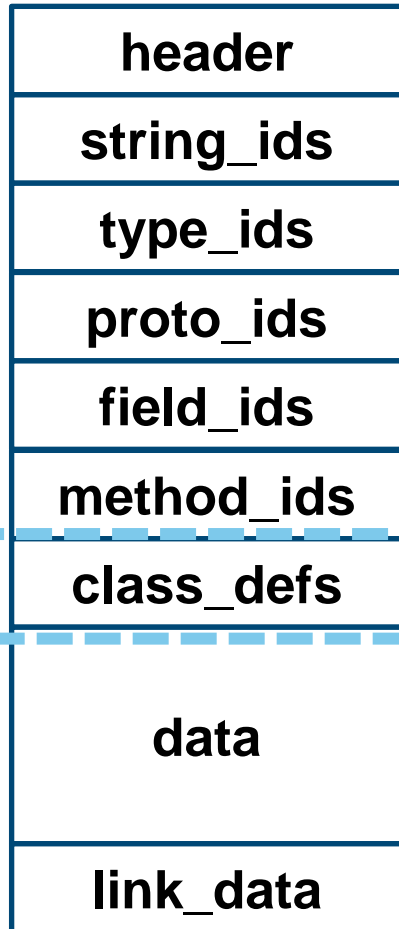


- string_ids
 - 文字列データへのoffset (data section)
- type_ids
 - すべての型名の定義 (class, array, primitive)
 - 型名 → string_ids
- proto_ids
 - method prototype identifiers list
 - return type index, parameters offset
- field_ids
 - class index, type index, name index
- method_ids
 - class index, proto index, name index

headerと各IDリストの関係図

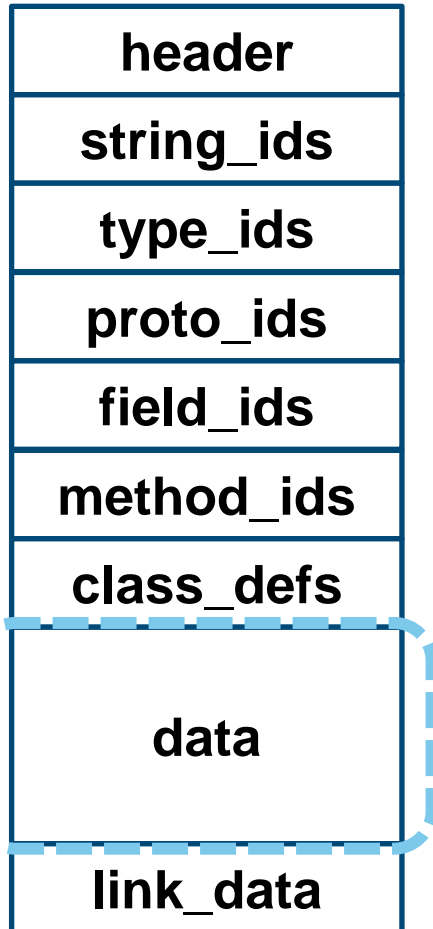


DEX Class Definitions



- class index
 - type_idsのIndex
- access flags
 - private, public, static, final ...
- superclass index
 - type_ids のIndex
- interfaces offset
 - インターフェースリストへのオフセット
- class data offset
 - クラスの内部的な情報へのoffset
 - data sectionの中

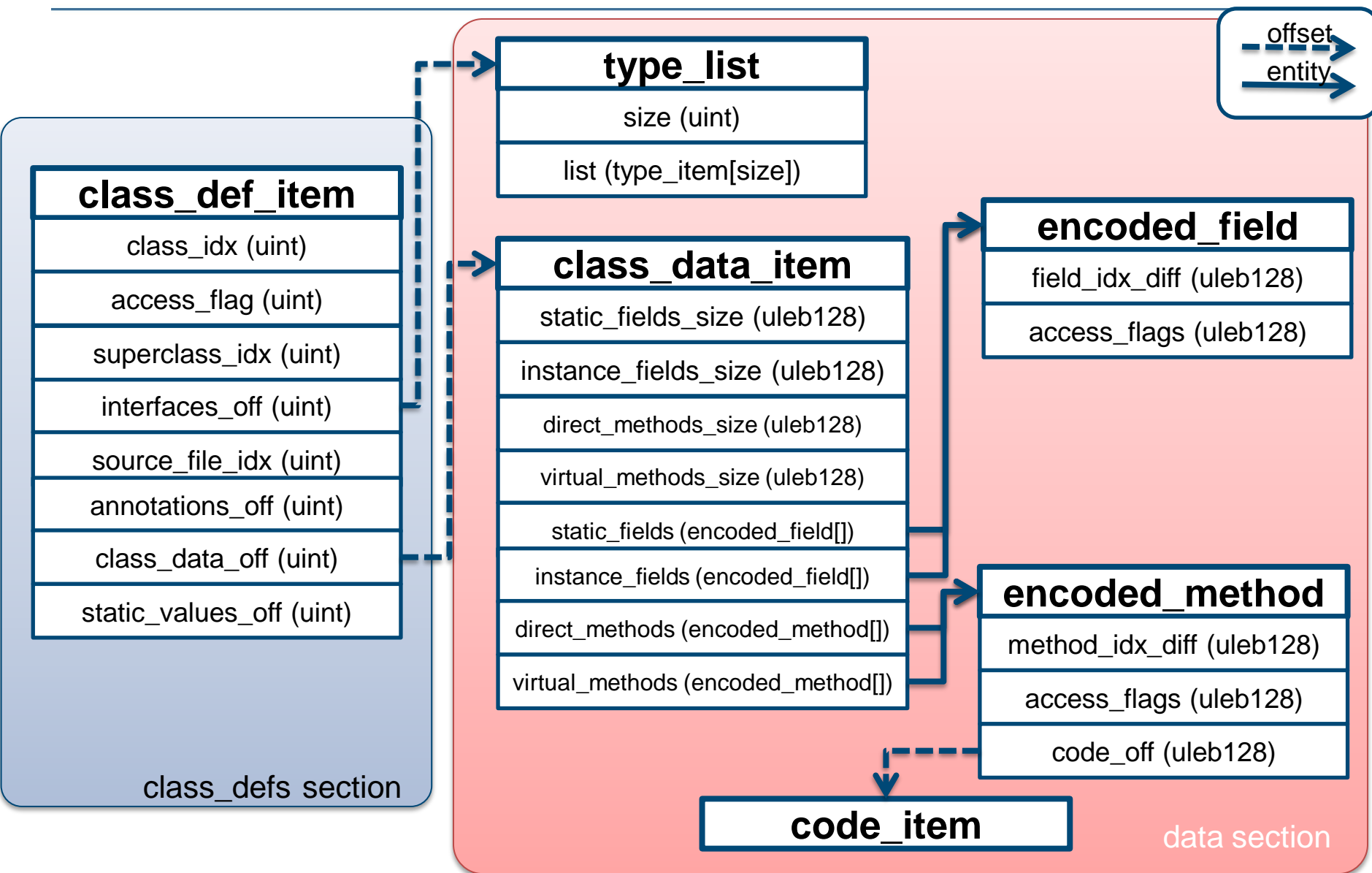
DEX Data Section



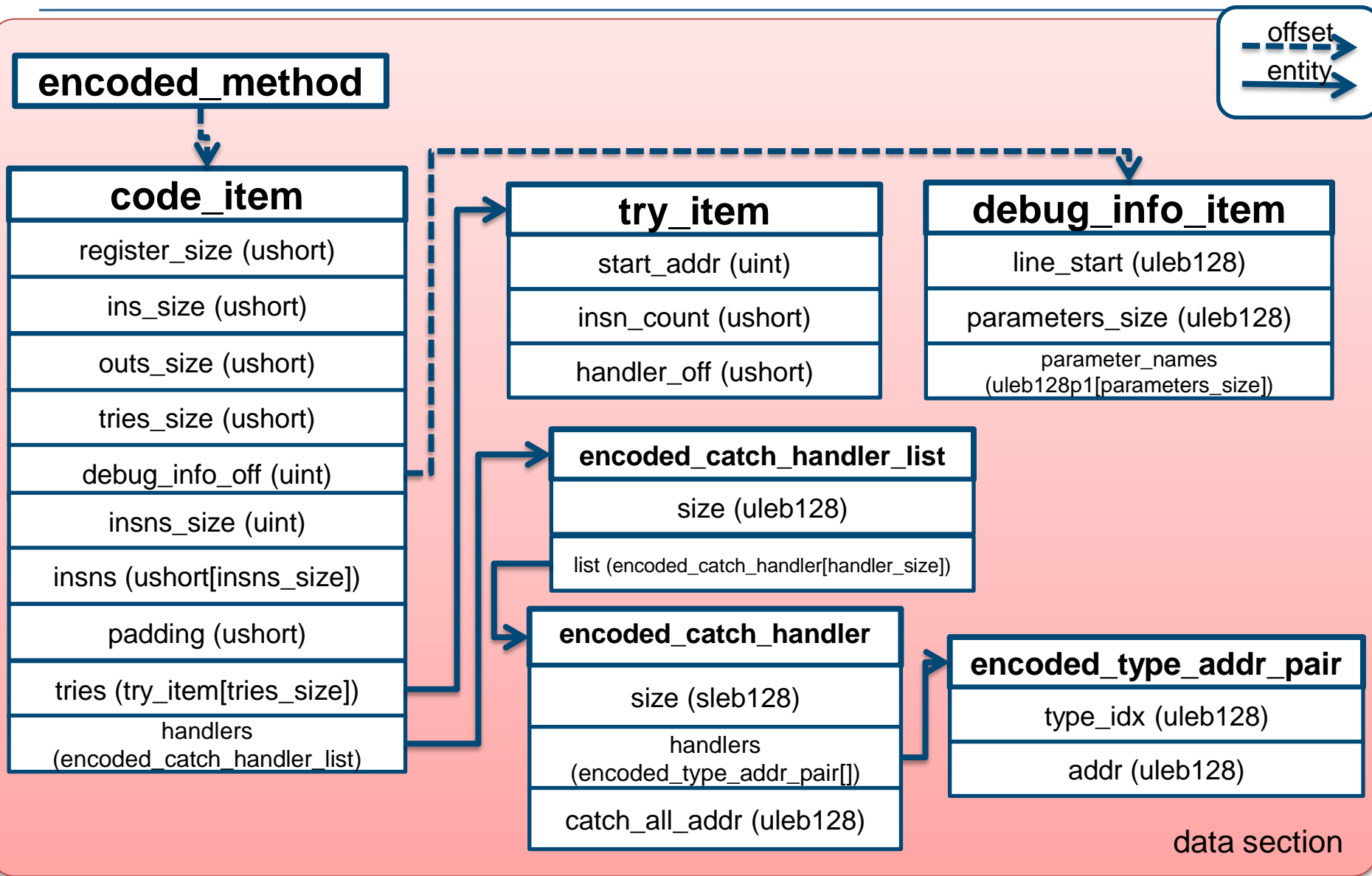
Data Sectionには非固定長のものが置かれる

- class data item
 - classのフィールド、メソッド情報
 - code item
 - メソッドごとに定義される
 - instructions → 命令列
 - try-catch handler → 例外処理
 - string data item
 - 文字列データ (MUTF-8)
 - debug info item
- など

class_defsセクションとdataセクションの関係図



code_itemと各itemの関係図



2. jeb.api.dex

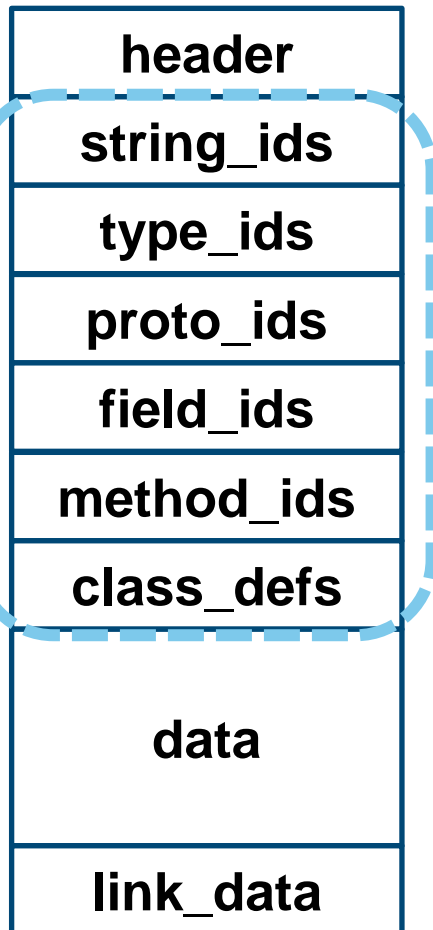
jeb.api.dex.Dex

- JEB PluginからDEXファイルを扱うAPI
 - jeb.api.dex
- DEXファイルを表すクラス
 - jeb.api.dex.Dex (Dexクラス)
 - クラス, フィールド, メソッドへのアクセス
 - JebInstance.getDex()メソッドで取得できる

Dexクラスのメソッドを使用することで、DEXファイルに含まれている各IDリストを取得することができる

- 取得したIDリストから、DEXファイルに含まれている文字列やクラス、メソッド、バイトコードといったものにアクセスできるようになる

IDリスト情報の取得



- IDリストとClass Defsに対応した情報の取得
- 例)Dex.getString(int **Index**)
 - **Index**はIDリスト上の位置を表す
- リストの大きさはgetXxxCount()で取得

IDリストとの対応関係

ID List	method	return
string_ids	Dex.getString(index)	文字列
type_ids	Dex.getType(index)	文字列(型) (Stringに含まれている)
proto_ids	Dex.getPrototype(index)	DexPrototype メソッドのプロトタイプ (引数リストと返却値の型)
field_ids	Dex.getField(index)	DexField フィールド情報(型、名前)
method_ids	Dex.getMethod(index)	DexMethod
class_defs	Dex.getClass(index) Dex.getClass(name)	DexClass

各リストはソートされているが、一部例外有り

class_defs → スーパークラス、インターフェースが先に来るようになっている
(Class Loaderに起因するものか…?)

例題1

- DEXファイル内の文字列を表示しよう
 - Dex.getString()とDex.getStringCount()の使い方を理解する

[例題1] DEXファイル内の文字列の表示

■ 課題

— DEXファイル内のすべての文字列をIndexと一緒に表示する

■ 期待する出力結果

```
[0]  
[1] :  
[2] <  
[3] <clinit>  
[4] <init>  
[5] >;
```

■ ヒント

— 文字列の取得

■ Dex.getString(idx)

— 文字列テーブルの大きさの取得

■ Dex.getStringCount()

— 出力フォーマット

■ print("[%d] %s" % (idx, str))

例題1の解答例

■ StringList.py


[解説] DEXファイル内のStringの表示

```
from jeb.api import IScript
```

```
class StringList(IScript):
```

```
    def run(self, jeb):  
        self.jeb = jeb  
        self.dex = jeb.getDex()  
        self.start()
```

```
    def start(self):  
        for i in range(0, self.dex.getStringCount()):  
            print("[%d] %s" % (i, self.dex.getString(i)))
```



1. 文字列テーブルの大きさを取得
2. getString()メソッドで文字列を取得し、出力する

クラス名の解決

- クラス、スーパークラス、interfaceなどは名前ではなく Index で保持される
- Dex.getType(Index) で Signature が返される

```
from jeb.api import IScript
from jeb.api.dex import Dex

class Example1(IScript):

    def run(self, jeb):
        dex = jeb.getDex()
        for cls_sig in dex.getClassSignatures(False):
            cls = dex.getClass(cls_sig)
            idx = cls.getClassTypeIndex()

            print "[%d] %s" % (idx, dex.getType(idx))
```

DexClassData, DexMethodData, DexFieldData

- JEBには、DEXファイルのデータセクション内に配置されるデータを表すクラスとして、次のクラスが用意されている
 - **DexClassData**
 - class_data_itemを表すクラス
 - **DexMethodData**
 - encoded_methodを表すクラス
 - **DexFieldData**
 - encoded_fieldを表すクラス

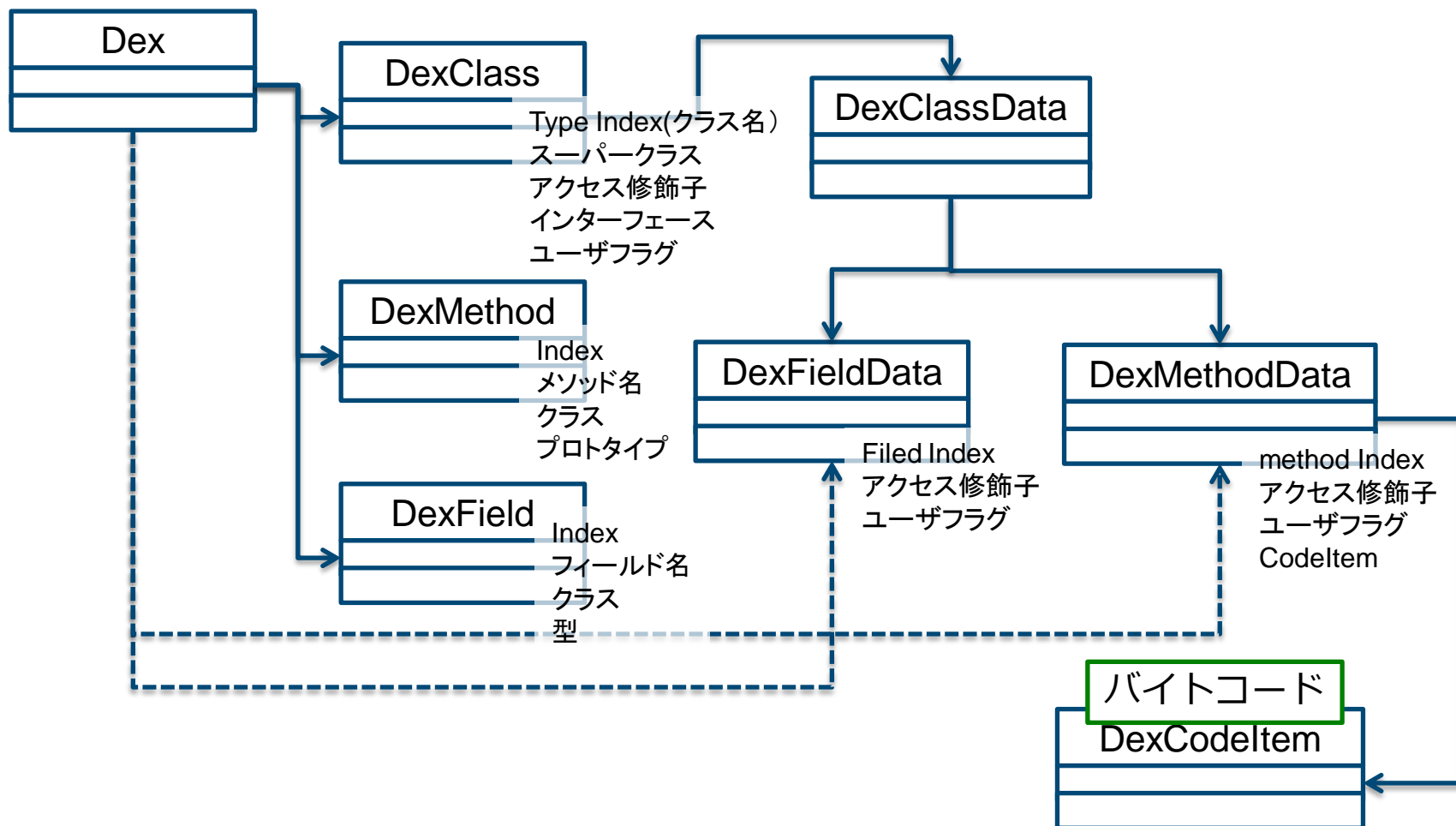
DexXXXDataクラスの取得方法

- DexClassDataを取得するには？
 - DexClass.getData()
 - DexClassData[]が返される

- DexMethodDataを取得するには？
 - DexClassData.getDirectMethods()
 - non-virtual(statics, constructors)のDexMethodData[]を取得できる
 - DexClassData.getVirtualMethods()
 - virtualメソッドのDexMethodData[]を取得できる
 - Dex.getMethodData(String name)
 - 引数にSignatureを渡すことでDexMethodData[]を取得できる

- DexFieldDataを取得するには？
 - DexClassData.getInstanceFields()
 - instanceフィールドのDexFieldData[]を取得できる
 - DexClassData.getStaticFields()
 - staticフィールドのDexFieldData[]を取得できる
 - Dex.getFieldData(String name)
 - 引数にSignatureを渡すことでDexFieldDataを取得できる

オブジェクトの取得ルートを図で表すと...



例題2

- DEXのクラス一覧を表示しよう

- dex.getClassCount()とdex.getClassSignature()の
使い方を理解する

[例題2] DEXのクラス一覧の表示

■ 課題

- クラス名とそのスーパークラスのペアを標準出力に出力する

■ 期待する出力結果

```
Lcom/example/sample01/BuildConfig; < Ljava/lang/Object;  
Lcom/example/sample01/MainActivity; < Landroid/app/Activity;  
Lcom/example/sample01/R$attr; < Ljava/lang/Object;  
Lcom/example/sample01/R$dimen; < Ljava/lang/Object;  
Lcom/example/sample01/R$drawable; < Ljava/lang/Object;  
Lcom/example/sample01/R$id; < Ljava/lang/Object;  
Lcom/example/sample01/R$layout; < Ljava/lang/Object;  
Lcom/example/sample01/R$menu; < Ljava/lang/Object;  
Lcom/example/sample01/R$string; < Ljava/lang/Object;
```

■ ヒント

- スーパークラスを取得するには
 - `ClassData.getSuperclassIndex`
 - `dex.getType` → class indexから文字列へ
- `dex.getClass()`
 - 引数 : `Index(int)` or `Signature(string)`
- 一覧の取得
 - `dex.getClassCount()`でクラスの個数を取得する
 - `dex.getClass(idex)`
 - `dex.getClassSignatures()`でクラスのSignature一覧を取得

例題2の解答例

■ ClassList.py

[解説] DEXのクラス一覧の表示 getClassCount()を使用する

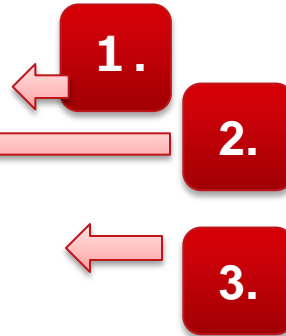
- 二通りの方法が考えられる
 - getClassCount()を使用する方法
 - getClassSignatures()を使用する方法

```
def list1(self, dex):  
    for i in range(0, dex.getClassCount()):  
        cls = dex.getClass(i)  
        str = "%s < %s" % (  
            dex.getType(cls.getClassIndex()),  
            dex.getType(cls.getSuperclassIndex())  
        )  
        print str
```

1. getClassCount()でクラス数を取得し、クラスの数だけループさせる
2. getClass()にIndexを渡してクラスを取得
3. getType()を使用してSignatureを取得する
 - DexClass.getClassIndex()
 - クラスのIndexを取得する
 - DexClass.getSuperclassIndex()
 - スーパークラスのIndexを取得する

[解説] DEXのクラス一覧の表示 getClassSignatures()を使用する

```
def list2(self, dex):  
    for cls_sig in dex.getClassSignatures(False):  
        cls = dex.getClass(cls_sig)  
        str = "%s < %s" % (  
            cls_sig,  
            dex.getType(cls.getSuperclassIndex())  
        )  
        print str
```



1. getClassSignatures()を使用してSignatureを取得
2. getClass()にSignatureを渡してクラスを取得
3. getType() にスーパークラスのIndex渡して、スーパークラスのSignatureを取得

例題3

- Assembly Viewでフォーカスしているクラスのメソッド一覧の表示
 - DexClassData.getVirtualMethods()とDexClassData.getDirectMethods()の使い方を理解する

[例題3] Assembly Viewでフォーカスしているクラスのメソッド一覧の表示

■ 課題

- Assemblyでフォーカスしているクラスのメソッド一覧を取得する

■ 期待する出力結果

```
target class: Lcom/example/sample01/MainActivity;
direct methods:
  Lcom/example/sample01/MainActivity;-><init>
virtual methods:
  Lcom/example/sample01/MainActivity;->onCreate
  Lcom/example/sample01/MainActivity;->onCreateOptionsMenu
```

■ ヒント

- CodePositionからSignatureを取得
 - SignatureはClass,Method,Fieldである可能性
 - ‘->’以降を削除してクラス名に変換
- クラス名からDexClass → DexClassDataを取得
 - DexClassData.getVirtualMethods, getDirectMethodsでメソッドの一覧を取得
- それぞれの名前を表示する

例題3の解答例

■ FocusedMethodList.py

[解説] Assembly Viewでフォーカスしているクラスのメソッド一覧の表示

```
def start(self):  
    # get assembly view  
    view = self.ui.getView(View.Type.ASSEMBLY)  
    # get signature from caret position  
    msig = view.getCodePosition().getSignature()  
  
    cls_sig = re.sub(r'>.*', '', msig)  
    cls = self.dex.getClass(cls_sig)  
    cls_name = self.dex.getType(cls.getClassIndex())  
    print 'target class: ' + cls_name  
  
    cls_data = cls.getData()  
  
    print 'direct methods:'  
    for md in cls_data.getDirectMethods():  
        meth = self.dex.getMethod(md.getMethodIndex())  
        print "%t%->%s" % (cls_name, meth.getName())  
  
    print 'virtual methods:'  
    for md in cls_data.getVirtualMethods():  
        meth = self.dex.getMethod(md.getMethodIndex())  
        print "%t%->%s" % (cls_name, meth.getName())
```



1. キャレット位置からSignatureを取得
2. Signatureからメソッド名を削除してクラスのSignatureを作り、クラスを取得
3. 取得したクラスからgetData()を使用してクラスデータを取得
4. getDirectMethods()やgetVirtualMethods()を使用して、Direct MethodやVirtual Methodを取得する

例題4

- 難読化対策ヘルパーPluginの作成
—Jeb.renameClass()の使い方を理解する

[例題4] 難読化対策ヘルパーPluginの作成

■ 課題

- クラス名に”_Activity”など、スーパークラスのクラス名を付加するPluginを作成する

■ 期待する出力結果

```
rename from 'Lcom/example/sample01/a;' to 'Lcom/example/sample01/a_Activity;'
```

■ ヒント

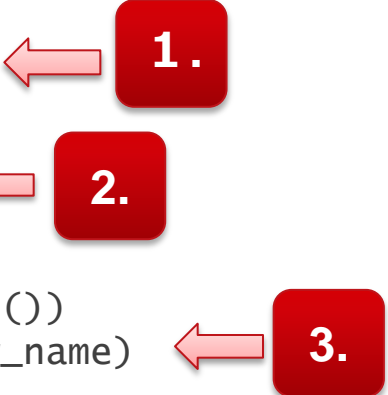
- DexClassの一覧を取得する
- スーパークラスが対象の場合リネームする
- スーパークラスの取得
 - `DexClass.getSuperclassIndex()`
- リネームを行うメソッドは？
 - `Jeb.renameClass(src, dest)`
 - src: `Lxxx/yyy/zzz/ClsName;`の形式
 - dest: パッケージ名のないクラス名 → `ClsName`
- 対象：スーパークラスが以下のものの場合クラス名を変更する
 - `Landroid/app/Activity;`
 - `Landroid/app/Service;`
 - `Landroid/app/BroadcastReceiver;`

例題4の解答例

■ RenameClasses.py

[解説] 難読化対策ヘルパーPluginの作成 (rename_classes)

```
def rename_classes(self):  
    for i in range(0, self.dex.getClassCount()):  
        cls = self.dex.getClass(i)  
        cls_name = self.dex.getType(cls.getClassIndex())  
        ret = self.rename_by_super_class(cls) ← 2.  
  
        if ret:  
            new_name = self.dex.getType(cls.getClassIndex())  
            print "rename from '%s' to '%s'" % (cls_name, new_name) ← 3.
```

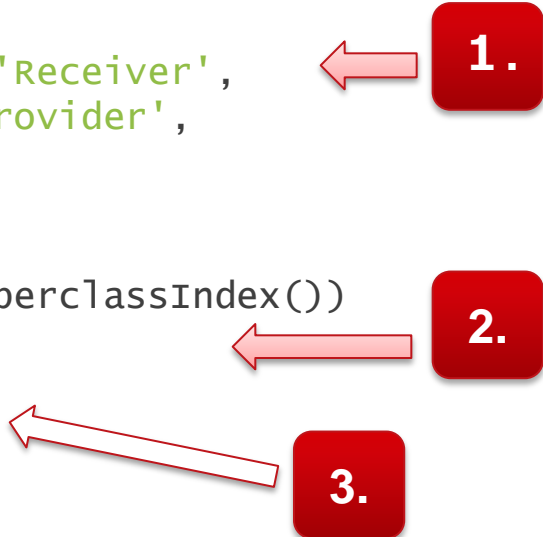


1. クラスの一覧を取得
2. 取得したクラスをrename_by_super_class関数に渡す
 - rename_by_super_class関数ではリネーム対象かどうかチェックしている
(次頁参照)
3. リネームした結果を出力

[解説] 難読化対策ヘルパーPluginの作成 (rename_by_super_class)

- リネーム対象かどうかをチェックする関数 (rename_by_super_class)

```
def rename_by_super_class(self, cls):
    rename_targets = {
        'Landroid/app/Service;': 'Service',
        'Landroid/app/Activity;': 'Activity',
        'Landroid/content/BroadcastReceiver;': 'Receiver',
        'Landroid/content/ContentProvider;': 'Provider',
        'Ljava/lang/Thread;': 'Thread',
        'Landroid/os/AsyncTask;': 'AsyncTask',
    }
    super_cls_type = self.dex.getType(cls.getSuperclassIndex())
    if super_cls_type in rename_targets.keys():
        val = rename_targets[super_cls_type]
        return self.append_cls_name(cls, val)
    else:
        return False
```



1. リネーム対象を設定する
2. 渡されたクラスがリネーム対象かどうかチェックする
3. rename_targets関数でリネームする

[解説] 難読化対策ヘルパーPluginの作成 (append_cls_name)

■ リネームを行う関数 (append_cls_name)

```
def append_cls_name(self, cls, append_str):  
    p = re.compile("^.*/(.*);$") ← 1.  
    # cls_name has package path  
    cls_name = self.dex.getType(cls.getClassIndex())  
    if cls_name.find(append_str) == -1:  
        s = re.search(p, cls_name) ← 2.  
        simple_new_name = s.group(1) + '_' + append_str  
        return self.jeb.renameClass(cls_name, simple_new_name)  
    else:  
        return False ← 3.
```

1. 正規表現オブジェクトを作る
2. Signatureに追加する文字列が含まれている場合、Signatureの末尾にその文字列を追加する
3. renameClass()メソッドを使用してクラスをリネームする

3. クロスリファレンス

クロスリファレンス

■ JEBのクロスリファレンス

—要素を参照している箇所(メソッド)の一覧を取得できる

■ Pluginからクロスリファレンスの機能が使用できる

—Dex.getFileReferences(index)

■ フィールドのリファレンス

—Dex.getMethodReferences(index)

■ メソッドのリファレンス

—Dex.getTypeReferences(index)

■ タイプのリファレンス

■ 返り値

—メソッドIndexのリスト

—参照箇所がない場合はNone

Dex.getMethodSignatures() / Dex.getFieldSignatures()

- DEX内のメソッドまたフィールドのSignature一覧を取得するメソッド
 - Dex.getMethodSignatures()
 - メソッド Signatureの一覧を取得
 - Dex.getFieldSignatures()
 - フィールド Signatureの一覧を取得
 - 引数はTrue/False
 - True
 - JEBで変更した内容を反映したSignatureを取得
 - False
 - 変更していないSignatureを取得
- Dex.getMethod(Field)Signatures()を使うとIndexとSignatureを相互変換できる
 - Index から Signature を取得
 - Dex.getMethodSignatures(False)[index]
 - Signature から Indexを取得
 - Dex.getMethodSignatures(False).indexOf(Signature)

例題5

- 参照箇所一覧を表示しよう
 - Dex.getXxxReferences()の使い方を理解する

[例題5] 参照箇所一覧を表示する

■ 課題

— フォーカスしているメソッドを参照している箇所の一覧を表示する

■ 期待する出力結果

```
Lcom/example/contentprovider/MainActivity;->showListView()V(method)  
Lcom/example/contentprovider/MainActivity;->access$1(Lcom/example/contentprovider/MainActivity;)V
```

■ ヒント

— フォーカス位置のSignatureを取得

■ View.getCodePosition.getSignature()

— Signatureの判定

■ クラス or メソッド or フィールド

— “()”があるか, ”->”があるかで判定

— Dex.getXxxReferences()で参照メソッドのIndexを取得

— Dex.getMethodSignatures()でメソッド一覧の配列を取得

■ 参照メソッドのIndexを使用して、メソッド名を取得・表示する

※ Signature配列の添字 = メソッドIndex

例題5の解答例

■ References.py

[解説] 参照箇所一覧を表示する

```
view = self.ui.getView(View.Type.ASSEMBLY)
msig = view.getCodePosition().getSignature()
msigs = self.dex.getMethodSignatures(False)
refs = []
focus_type = ""

if "->" in msig:
    if "(" in msig:
        focus_type = "method"
        index = msigs.indexOf(msig)
        refs = self.dex.getMethodReferences(index)
    else:
        focus_type = "field"
        f = self.dex.getFieldData(msig)
        refs = self.dex.getFieldReferences(f.getFieldIndex())
else:
    focus_type = "class"
    cls = self.dex.getClass(msig)
    refs = self.dex.getTypeReferences(cls.getClassIndex())

print "%s(%s)" % (msig, focus_type)

if refs is None:
    print "no references"
    return

refs = list(set(refs))

for midx in refs:
    print "¥t" + msigs[midx]
```

1.

2.

3.

4.

5.

[解説] 参照箇所一覧を表示する

1. フォーカス位置のSignatureを取得する

```
msig = view.getCodePosition().getSignature()
```

1. メソッドSignatureの一覧を取得する

```
msigs = self.dex.getMethodSignatures(False)
```

1. 取得したSignatureがクラスかフィールドかメソッドかを判定する

— Signatureに「->」が含まれていない場合

■ クラス

— 「->」が含まれている場合

■ 「(」が含まれていない場合

— フィールド

■ 「(」が含まれている場合

— メソッド

2. 判定後、それぞれでDex.getXxxReferences()で参照メソッドのIndexを持つ配列を取得する

3. 2.で取得したSignature一覧を元に、4.のIndexを持つSignatureを出力する